

System Grundlagen Chrinik-AA

Dateiname: 190721_CHRINIKA_0.02.docx
 Basis: 181120_CHRINIKA_0.01.docx aus E-Mail Niko 8.6.19, 22:14 Uhr mit
 grünen
 handschriftlichen Markierungen
 Historie: 190610_CHRINIKA_0.01_AA.docx, darin im Ausdruck in Velden
 Änderungen vorgenommen
 190721_CHRINIKA_0.02.docx Änderungen aus Velden eingearbeitet
 Speicherdatum: 21.07.19

1. m Eröffnung
 1. INV m, Alert-Variante
 2. 2wcbs
 3. Nach 2Nt rebid (18-19) → TRF
 4. COMP
 1. Nt Gebote NAT, 1Nt evtl. ohne Stop
 2. Q INV+
 3. Hebungen COMP (eher nicht ganz schwach)
 4. Neue Farbe:
 1. 1er Stufe F1
 2. 2er Stufe NF
 3. 3er Stufe FG
 4. 3er Stufe Sprung gute Qualität 6er
 5. Syson nach X
2. M Eröffnung
 1. Gazilli light
 1. 1M – 1Nt
 1. 2♣ 1. ♣
 2. 17+ any
 1. 2♦ 8+
 2. Rest 5-7 → 2Nt mm / etc.
 2. 3x 55 (14)15-16
 3. 2Nt (14)15-16 6M4m → 3♣ p/c; 3♦ fragt → 3♥=♣, 3♠=♦
 2. 1Nt SF
 1. O darf mit MIN BAL passen
 3. 2♣ FG BAL oder ♣
 1. 2♦ waiting (catchall)
 2. 2M 6er
 3. 2♥ 4er
 4. 2♠ nat Extras (14+)
 5. 2Nt Extras (14+) Kürze in ♣
 6. 3♣ ♦ ♥ 55 Extras (14+)
 4. 2♦ ♥ FG 5er
 5. 2M (7)8-10
 6. 2♠ 5-8 6er

7. 2Nt Jacoby mod
 1. 3♣ MIN → 3♦ fragt -> siehe 3♥+
 2. 3♦ 6er → 3♥ fragt -> Kürzen NGF (3M oder 3N keine Kürze)
 3. 3M 14+ keine Kürze
 4. 3oM 14+ any Kürze 17+
 5. 3N 17+ fragt Cuebid
 6. 4x 5/5 gute Farbe
 8. 3♣ INV 3er/4er fit
 9. 3♦ MX 6-9 4er fit Bergen
 10. 1♠ - 3♥ INV NAT (gute 6er Farbe)
 11. Passed hand
 1. 2♣ Drury → 2♦ Interesse /2M kein Interesse/ 2M+ wie nach 1M 2M
 12. COMP
 1. 2Nt FG
 2. 3Q INV
 3. 3M MX 7-9 4er Fit
3. 1N
1. 2♣ INV+ Stayman → 3♣ MAX 44 MM
 2. 2♦♥ TRF
 3. 2♠ INV BAL oder ♣ Oder inv ♦
 4. 2Nt puppet (normalerweise nicht mit 44 MM)
 1. 3♣ no 5-c
 1. 3♦ 3/1 MM 5/4 mm → 3♥ O fragt nach Kürze NGF
 3Nt zeigt Kürze NF mit SI 4♣ / 4♦
 3♠ Fit in m aber auch Stopper für 3N
 3Nt kein Fit in m Stopper
 2. 3M 4-c oM
 2. 3M 5-c M
 5. 3♣ TRF wk/str ♦
 6. 3♦ FG 55mm
 1. 3♥ O fragt nach Kürze NGF
 3Nt zeigt Kürze NF mit SI 4♣ / 4♦
 3♠ Fit in m aber auch Stopper für 3N
 3Nt kein Fit in m Stopper
 7. 3M Single M:(41)44
 8. 4♣ MM
 9. 4♦♥ TRF
 10. COMP
 1. Nach 2♣
 1. Sys on (X Punkte wenn 2♣ MM)
 2. LEB FADS
 3. 2LEV NF
 4. 3LEV NAT FG
 5. 4LEV wie uncontested TRF to M ist immer möglich

4. 2♣ FG stark 22-23 BAL
1. 2♦ waiting
 1. 3M SF passbar
 2. 2♥ Kokish → 2♠ obligatorisch → 2N 24+, 3♣=♥, 3♥=♥+♣
5. 2♦ Multi evt. 5-c M 3-9
1. 2Nt INV +
 1. 3♣ MIN
 2. 3♦♥ MAX TRF schlechte Farbe
 3. 3♠ Nt MAX ♥♠ gute Farbe (2/3 TF)
 2. 3m FG
 3. 3♥ p/c
 4. 3♠ INV NF NAT
 5. 4♣ fragt TRF
 6. 4♦ fragt Farbe
 7. 4M to play
 8. COMP
 1. 2LEV X p/c
 2. 2Nt Sys on
 3. Nach 3♣ → X Strafe / 3♦ INV M / 3♥ p/c
 4. Nach 3♦ → X INV M / 3♥ p/c
6. 2M 10-12 (gute 9 AKDxxx möglich, evtl. schlecht 13)
1. Position ng 8-11
 1. 2Nt Ogust
7. 2Nt 20-21 BAL
1. 3♣ Muppet-Stayman
 2. 3♦♥ TRF ausführen verneint Fit, 3Nt: 3er Fit; auf 3♦ zeigt 3♠ 5er ♠ und 2er ♥
 3. 4♣♦ SI ♥♠ → 4M: no Interest, Rest Assfrage-Antwort
 4. 4♥♠ SI ♣♦ → 4Nt: no Interest, Rest Assfrage-Antwort
 5. COMP
8. COMP allgemein:
1. Zweifärber:
 1. 1♣ - 2♣ = ♣
 2. 1♣ - 2♦ = ♥/♠, 2NT = ♦/♥, 3♣ = ♦/♠
 3. 1♦ - 2♦ = ♥/♠, 2NT = ♣/♥, 3♣ = ♣/♠
 4. 1♥ - 2♥ = ♣/♠, 2NT = ♣/♦, 3♣ = ♦/♠
 5. 1♠ - 2♠ = ♣/♥, 2NT = ♣/♦, 3♣ = ♦/♥
 2. Poln-. NT 8-16 **! nicht nach Eröffnung in 3. Position !**
 3. (1♦) p (1♥)
 1. 2♥ nat
 2. 2♦ 2 Färber
 3. 2NT 2Färber mit extra Verteilung

9. Slam bidding
 1. 41/30, rollend, platziert. 1. Stufe: keine D, danach: D und dieser K
 2. 4m bedingt

10. Gegenspiel:
 1. Ausspiel:
 1. Farbe 3./5. (3rd from even low from od)
 1. xxX xxXx xxxxX xxXxxx xxxxxxX
 2. Höchste von (inneren) Sequenzen auch 9 von H98(xx)
 3. Nach Hebung evtl. Xxx Xxxx wenn Länge bekannt
 2. NT
 1. 4.
 2. 2. von schlechten Farben xXxx
 3. 1. wenn 2. gleichwertig
 4. 3. von Hxx
 5. 1. von Xxx
 6. K Deblockade, wenn nichts zu deblockieren, dann Count
 2. Markierung
 1. Ausspiel
 1. Klein positiv
 2. Evtl. SP wenn positiv nicht sinnvoll
 2. Zugeben
 1. Stiche 1-3 oft SP wenn sinnvoll
 2. Sonst Länge
 3. Trumpf SP
 3. Abwurf
 1. 1. Abwurf ITAL / SP
 1. Ungerade positiv
 2. Gerade SP

Link zu GAZ Muppet Kurz

Spezielles

(1) 2wayCBS

1x 1y

- 1N BAL 4er M möglich
- 2♣ puppet auf 2♦ (toplay 2♦ oder INV)
2♣ + 2N BAL INV mit fit in x
- 2♦ FG beliebig
- 2M schwach (2♠ nach 1♥ genau INV 44 MM)
- 2N INV keine 5er M
- 3♣ to play (gerne TRF ab 2N)

(2) Kürzenfrage

Wenn nach Kürzen gefragt wird, sind die Antworten NGF (natural goes first) das bedeutet: zurück auf Trumpf keine Kürze. Die anderen Gebote zeigen Kürzen so natürlich wie möglich. Bsp.:

- 1♣ 2♥
- 2♠ 2N ♠ Kürze
- 3m m Kürze
- 3♥ keine Kürze

(3) Ogust

die Ogust-steps sind klassisch (-[Stärke]/-[Qualität]) ; (-/+); (+/-); (+/+)

(4) CBW (bedingte Assfrage)

- 4m ist CBW wenn
 - Forcierend
 - Fitbestätigend
- 4m ist nicht Assfrage wenn
 - Nur Präferenz
 - Vom „schwachen“ Partner Antworten:
- Nur m Fit möglich:
 - +1 keine schlemmgeignete Hand Rest KCBW Antworte
- Zwei Fits möglich (nach 1/2N und TRF)
 - 4M M fit
 - +1 keine schlemmgeeignete Hand
 - Rest KCBW Antwort Nach Ablehnung:
- Nach Ablehnung
 - Mann kann immer auf der 4er Stufe noch mal fragen
 - 4M wenn möglicher (semi-)Fit ZUM SPIELEN
 - 4N ZUM SPIELEN
 - ist 4N und 4M möglicherweise zum Spielen fragt 4M weiter

(5) Stayman

| | | |
|-----|----|---|
| 1N | 2♣ | |
| 2♦ | | Keine M |
| 2♥♠ | | nur diese |
| 2N | | beide MIN NF |
| 3♣ | | beide MAX FG |
| | | TRF, 3♠♠ -Fit SI (mit SPL?), 4m♥ -Fit SPL |
| 3M | | MAX 5er M |
| | | TRF, 3♠♠ -Fit SI (mit SPL?), 4m♥ -Fit SPL |

| | | |
|----|----|---|
| 1N | 2♣ | |
| 2♦ | 3M | 4M /5oM (Smolen) |
| | 2♥ | 4♠ 5♥ INV |
| | 2♠ | 5♠ INV (leichter eher UNBAL als 2♥ +2N) |

| | | |
|----|-----|---|
| 1N | 2♣ | |
| 2M | 3oM | SI in M, andere Sprünge Splinter |
| | | → |
| | | → TRF, 3♠♠ -Fit SI (mit SPL?), 4m♥ -Fit SPL |

(6) Muppetstayman

| | | |
|----|----|-----------------|
| 2N | 3♣ | |
| 3♦ | | mind eine 4er M |
| 3♥ | | keine 4er/5er M |
| 3♠ | | 5er♠ |
| 3N | | 5er♥ |

| | | |
|----|----|----------------------------|
| 2N | 3♣ | |
| 3♥ | 3♠ | puppet nach 3N |
| | | Danach 4m NAT SI (4M 5+om) |
| | | Danach 4♥♠ 5♠ 4!H MM SI/SF |
| 3N | | 5♠ 4♥ to play |

(7) Kokish relay

| | | |
|----|----|-----------------------------------|
| 2♣ | 2♦ | |
| 2♥ | | 1. ♥ FG |
| | | 2. BAL 24+ |
| | 2♠ | relay soll man immer bieten... |
| 2N | | 24+ BAL |
| 3♣ | | 6+♥ GF |
| 3♦ | | ♥+♦ |
| 3♥ | | ♥+♣ |
| 3♠ | | 5+♥ 4♠ → 4♣=♥-Fit SI; 4♦=♠-Fit SI |
| 3N | | 26+ BAL |

(8) Gazilli light

- Voraussetzungen:
 - BAL Hände mit (14)15-17 versuchen wir 1N zu eröffnen
 - 6er M mit 10-12 F wird 2M eröffnet.

• Situationen:

- 1M 1N
- 1♥ 1♠

• Prinzip:

1M 1♠ /1N

1N/pass BAL 11-13 semibal

2♣ 1. NAT 4+♣ (13-15)

2. 17+F

2♦ 11-16 NAT

2M 13-16 6er M

1M 1N

2♣ 2♦ 8-11(12) any

2♥ to play

2M 5-7 2/3er Fit

2N 5-7 mm

3SPR NAT MAX gute Farbe