



# Lektion 1 - Grundlagen

## Material:

DBV Schülermappe "Reizung B", 10,00 €

K.-H. Kaiser, CD "Die ungestörte Reizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, 66 €

K.-H. Kaiser, CD "Die Gegenreizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, 66 €

K.-H. Kaiser, CD "Die Wettbewerbsreizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, 66 €

K.-H. Kaiser, CD "Neue Konventionen", Q-Plus München, 63 €

K.-H. Kaiser, CD "Sattelfest mit Forum D" Q-Plus München, 66 €

Marc Schomann, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [1]", Q-Plus München, 75 €

Marc Schomann, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [2]", Q-Plus München, 60 €

K.-H. Kaiser, CD "Biettechnik Forum D 2012 Teil 1", Q-Plus München, 75 €

K.-H. Kaiser, CD "Biettechnik Forum D 2012 Teil 2", Q-Plus München, 52 €

## Schlemmreizung in Farbe

Prioritäten	Anforderungen
<p>1 Punktstärke</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fit in Farbe (mindestens 8 Karten)</li> <li>• Kleinschlemm min. 33 FV</li> <li>• Großschlemm min. 37 FV</li> </ul>
<p>2 Kontrollen 1♥ --- 3♥ --- 3♠* 1♠ --- 3♠ --- 4♣ 1♠ --- 4♠ --- 5♣ 1♠ --- 3♠ --- 4♦</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrolle in allen Farben (Erst- oder Zweitrundenkontrolle), der Gegner kann nicht 2 Sofortstiche in einer Farbe gewinnen.</li> <li>• Kontrollgebote sind: <ul style="list-style-type: none"> <li>a.) Ass oder König (Figurenkontrollen)</li> <li>b.) Chicane oder Singleton (Schnappkontrollen)</li> </ul> </li> <li>• Ass oder Chicane sind Erstrundenkontrollen, König oder Singleton Zweitrundenkontrollen</li> <li>• Eine Kontrollgebot zeigt den Besitz einer Kontrolle an.</li> <li>• Eine Ansage ist ein Kontrollgebot, wenn ein Fit feststeht und die Ansage einer neuen Farbe zwingend ins Vollspiel führt oder die Vollspielstufe überschreitet.</li> <li>• Kontrollen werden sparsam gereizt, die nächstmögliche Kontrolle zuerst.</li> <li>• Das Auslassen einer Farbe verneint eine Kontrolle in dieser Farbe.</li> </ul>
<p>3 Schlüsselkarten (Assfrage) 4 SA</p> <p>Beispiel: 2♣* --- 2♦* --- (semiforcing, Pflichtrelay) 2♠ --- 3♠ --- (20-22 FL, Schlemminteresse) 4♦ --- 4SA --- (♦-Kontrolle, Assfrage) 5♦ --- 5SA --- (0/3 Asse, Königsfrage) 6♥ --- 7♠ --- (2 Könige, Endkontrakt)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Anzahl der Schlüsselkarten wird mit der Assfrage herausgefunden. (Roman Keycard Blackwood-Konvention)</li> <li>• Diese wird immer mit dem Gebot 4 SA gestellt.</li> <li>• Antworten: <ul style="list-style-type: none"> <li>a.) 5♣ 1 oder 4 Schlüsselkarten</li> <li>b.) 5♦ 0 oder 3 Schlüsselkarten</li> <li>c.) 5♥ 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame</li> <li>d.) 5♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame</li> </ul> </li> <li>• nach der Assfrage kann rollend (das nächste Gebot unter Auslassung der Trumpffarbe) nach der Trumpfdame und danach nach Nebenfarb-Königen gefragt werden.</li> <li>• Königsfrage ist fast immer nur sinnvoll, wenn man Großschlemm spielen möchte.</li> <li>• Antworten: <ul style="list-style-type: none"> <li>a.) 1. Stufe (nächstes Gebot) 0 Könige</li> <li>b.) 2. Stufe (übernächstes Gebot) 1 König</li> <li>c.) 3. Stufe 2 Könige</li> </ul> </li> <li>• Elegantere Lösungen fragen nach platzierten Königen (Spiral Scan).</li> </ul>

## Erläuterungen zu 2.) Kontrollgebote

- Für einen erfolgreichen Schlemm (12 oder 13 Stiche) müssen 3 Anforderungen erfüllt sein:
- 1.) Punktstärke (Kleinschlemm min. 33 FV, Großschlemm min. 37 FV)
- 2.) Kontrollen in allen Farben
- 3.) Mindestens 4 von 5 Schlüsselkarten

Kartenkombination	Bezeichnung	Art der Kontrolle	Rundenkontrolle
A 7 6		Figurenkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)
K 8 7		Figurenkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
7	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
K	Singleton	Schnappkontrolle	Zweitundenkontrolle (passiv)
---	Chicane	Schnappkontrolle	Erstrundenkontrolle (aktiv)

- Eine Kontrollgebot ist eine Ansage, die den Besitz einer Kontrolle anzeigt.
- Eine Ansage ist ein Kontrollgebot, wenn ein Fit feststeht und die Ansage einer neuen Farbe zwingend ins Vollspiel führt oder die Vollspielstufe überschreitet.
- Wenn die natürliche Ansage einer Farbe im Ablauf der Bietfolge unlogisch erscheint, handelt es sich ebenfalls um ein Kontrollgebot.
- Die Trumpffarbe kann dabei auch indirekt festgelegt werden.
- Kontrollen werden sparsam gereizt ohne Berücksichtigung ihrer Art. Das Auslassen einer Farbe verneint eine Kontrolle.
- Wenn der Partner das erste Kontrollgebot abgibt, ist es in aller Regel nicht gestattet, eine eigene Kontrolle zu verschweigen, auch wenn Ihnen Ihr Blatt nicht gefällt.
- Mit Kontrollgeboten wird sofort aufgehört, wenn klar ist, dass eine Farbe nicht abgedeckt werden kann.
- Das nennen der Trumpffarbe ist keine Kontrolle, sondern zeigt, dass man nichts mehr zu Kontrollen zu melden hat.

Beispiele
Reizung von Kontrollgeboten
1♥ --- 3♥ ---
3♠*
1♠ --- 3♠ ---
4♣
1♠ --- 4♠ ---
5♣
1♠ --- 3♠ ---
4♦

## Erläuterungen zu 3.)

# Roman Keycard Blackwood-Konvention

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4 SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Ass-Frage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5. Schlüsselkarte (Keycard)

Die klassischen Antworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

- 5♣ 1 oder 4 Asse
- 5♦ 0 oder 3 Asse
- 5♥ 2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
- 5♠ 2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Die Antworten sind betraumsparender als bei der ursprünglichen Blackwood-Konvention. Wenn man die gemeinsame Stärke vorab ermittelt hat, ist es fast immer sehr leicht zu bestimmen, ob der Partner 0 oder 3 Schlüsselkarten hat (entsprechend bei 1 oder 4 bzw. 2 oder 5).

- **Folgereizung nach Beantwortungen**

- 1.) 5♥/5♠ als Trumpffarbe bedeutet immer Abschluss.
- 2.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt. Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach der Trumpfdame (Antwortmöglichkeiten: nächstes Gebot – keine Trumpfdame, übernächstes Gebot – Trumpfdame). Danach kann analog 4.) rollend nach den Königen gefragt werden.
- 3.) Nach der Antwort 5♣/5♦ ist der Besitz der Trumpfdame noch ungeklärt. Das übernächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) ist die Frage nach den Königen wie 4.). Die Trumpfdame ist uninteressant, da der Fragende sie selbst hat.
- 4.) nach der Antwort 5♥/5♠ ist die Trumpfdame geklärt. Das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!) fragt nach der Anzahl der Könige. Antworten sind 1. Stufe 0 Könige, 2. Stufe 1 König, 3. Stufe 2 Könige, 4. Stufe 3 Könige.

- **Weitere Schlemmkonventionen**

- 1.) 5♥/5♠ direkte Frage nach der Trumpfqualität
- 2.) Exklusion Keycard Blackwood  
Chicane-Assfrage (Voidwood) mit Chicane in der fragende Farbe. Das Ass in der Farbe ist unbekannt und zählt nicht mit.
- 3.) Josephine

5SA bei Großschlemminteresse, fragt nach Anzahl der Topfiguren in Trumpf

Antworten:

- 6♣ keine Topfigur
- 6♦ 1 Topfigur
- 6♥ 2 Topfiguren
- 6♠ 3 Topfiguren

# DBV Onlineunterricht 2021 – 1. PRO Seminar 12.06. und 13.06.2021

## Lektion 1 – Schlemmreizung Grundlagen

### 4.) DOPI ROPI

Wenn der Gegner nach der Assfrage zwischenreizt, dann ist die Beantwortung nicht mehr möglich. Dann bedeutet DOPI = **D**ouble – **0** – **P**ass – **I**

X	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

Kontriert der Gegner auf 4 SA, dann gilt ROPI = **R**edouble – **0** – **P**ass – **I**

XX	0 oder 3 Asse
pass	1 oder 4 Asse
nächstes Gebot	2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame
übernächstes Gebot	2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame

#### • Beispiele

♠ A 10 8	♠ K 7 6 5 4 2
♥ A K B	♥ 6
♦ K D 9 6	♦ 8
♣ A 9 8	♣ K D B 7 3

2SA (20-21 FL)	3♥* (Transfer auf ♠)
3♠* (Transfer ausgeführt)	4♣ (Kontrolle mit Schlemminteresse)
4SA (RKCB)	5♣ (0 oder 3 Keycards: ♠K)
5♦ (Frage nach der Trumpfdame)	5♠ (keine Trumpfdame)
Pass (Abschluss)	

♠ K B 8 7 2	♠ A D 10
♥ K 4	♥ A 10 6 2
♦ A	♦ D 6 4
♣ A D B 10 7	♣ K 3 2

2♥* (Transfer auf ♠)	1SA (15-17 FL)
3♣ (2. Farbe))	2♠* (Transfer ausgeführt)
4♣ (Kontrolle, Schlemminteresse)	3♠ (Fitbestätigung)
4SA (RKCB)	4♥ (Kontrolle, verneint Kontrolle in ♦)
5SA (Königsfrage, Großschlemm- interesse)	5♠ (2 oder 5 Keycards mit Trumpfdame)
7 SA	6♣ (1 König = ♣K, ♦K nicht möglich)

W zählt 13 sichere Stiche ( 5♠ + 2♥ + 1♦ + 5♣), O muss ♣-König haben, da er mit 4♥ eine ♦-Kontrolle verneint hat.

# **Roman Keycard Blackwood-Konvention - Standard**

- **Assfrage 4 SA**

Die Frage nach der Anzahl der Asse soll nur gestellt werden, wenn die übrigen Bedingungen für einen Schlemm erfüllt sind. Dies geschieht mit 4SA Roman Keycard Blackwood. Die Konvention dient dazu, einen Schlemm zu vermeiden, wenn 2 Asse (bzw. 1 Ass und Trumpfkönig) fehlen. Daher sollte die Roman Keycard Blackwood Ass-Frage nie gestellt werden, wenn die Kontrolle in einer Farbe fehlt. Ebenso kein Roman Keycard Blackwood mit einer Chicane; man wüsste nicht, ob ein vom Partner angesagtes Ass nützlich ist.

Der Trumpfkönig zählt als enorm wichtige Karte neben den 4 Farbassen als 5. Schlüsselkarte (Keycard)

Die Standardantworten auf Roman Keycard Blackwood sind:

**5♣ 0 oder 3 Asse**

**5♦ 1 oder 4 Asse**

**5♥ 2 oder 5 Asse ohne Trumpf-Dame**

**5♠ 2 oder 5 Asse mit Trumpf-Dame**

Die Idee der Vertauschung der Gebote 5♣ und 5♦ ist, dass bei 1 (oder 4) Schlüsselkarten noch Platz ist, nach der Trumpfdame zu fragen. Das ist insbesondere bei ♥-Fit gut. Bei 0 Schlüsselkarten erübrigt sich fast immer eine weitere Frage und man muss nicht Platz sparen.

## Reizübungen Schlemmreizung in Farbe

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

### Nord (Teiler)

1.)  
♠ A D B 10 5 4 2

♥ A D 6

♦ K 5

♣ 4

2.)

♠ A K D

♥ 7 3

♦ A K D 3

♣ A K 6 5

3.)

♠ A 10 8

♥ A K B

♦ K D 9 6

♣ A 9 8

4.)

♠ A D 10

♥ A 10 6 2

♦ D 6 4

♣ K 3 2

5.)

♠ K D 7 6

♥ A D B 4

♦ A 8 5 2

♣ 3

6.)

♠ 4 2

♥ A B 10 7 2

♦ A K 8

♣ K D 4

7.)

♠ D B 8 5

♥ A 10 7 2

♦ A K 6

♣ K 8

### Süd

♠ 6 3

♥ K 7 5 2

♦ A 10 6 3

♣ A B 7

♠ 7 6 3

♥ K D B 10 6 4

♦ B 7

♣ D 4

♠ K 7 6 5 4 2

♥ 5 2

♦ 7

♣ K D B 6

♠ K B 8 7 2

♥ K 5

♦ A

♣ A D B 10 7

♠ A 10 8 4 2

♥ K 5

♦ K D

♣ B 8 6 2

♠ D B 7

♥ K D 8 4 3

♦ D

♣ A B 5 2

♠ 2

♥ K D B 9 8 6 3

♦ D 3

♣ A 5 2

Lösungen zu Reizübungen Schlemmreizung in Farbe

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)	① Kontrolle ② Frage nach Trumpfdame ③ Frage nach Königen 4SA RCKBW (Assfrage mit 5 KC)				Süd
1.)	N	O	S	W	
♠ A D B 10 5 4 2	2♣*	---	2♦*	---	♠ 6 3
♥ A D 6	3♠*	---	4♣①	---	♥ K 7 5 2
♦ K 5	4SA	---	5♥	---	♦ A 10 6 3
♣ 4	6♠	---	---	---	♣ A B 7
2.)	N	O	S	W	
♠ A K D	2♦*	---	3♥*	---	♠ 7 6 3
♥ 7 3	3SA	---	4♥	---	♥ K D B 10 6 4
♦ A K D 3	4SA	---	5♣	---	♦ B 7
♣ A K 6 5	6♥	---	---	---	♣ D 4
3.)	N	O	S	W	
♠ A 10 8	2SA	---	3♥*	---	♠ K 7 6 5 4 2
♥ A K B	3♠*	---	4♣①	---	♥ 5 2
♦ K D 9 6	4SA	---	5♣	---	♦ 7
♣ A 9 8	5♦②	---	5♠	---	♣ K D B 6
	---	---			
4.)	N	O	S	W	
♠ A D 10	1SA	---	2♥*	---	♠ K B 8 7 2
♥ A 10 6 2	2♠*	---	3♣	---	♥ K 5
♦ D 6 4	3♠	---	4♣①	---	♦ A
♣ K 3 2	4♥①	---	4SA	---	♣ A D B 10 7
	5♠	---	5SA③	---	
	6♣	---	7SA	---	
	---	---			
5.)	N	O	S	W	
♠ K D 7 6	1♦	---	1♠	---	♠ A 10 8 4 2
♥ A D B 4	3♠	---	4♦①	---	♥ K 5
♦ A 8 5 2	4♥①	---	4SA	---	♦ K D
♣ 3	5♦	---	5♥②	---	♣ B 8 6 2
	6♠	---	---	---	



**DBV Onlineunterricht 2021 – 1. PRO Seminar 12.06. und 13.06.2021**  
**Lektion 1 – Schlemmreizung Grundlagen – Lösungen**

6.)

	N	O	S	W	
♠ 4 2	1♥	---	2♣	---	♠ D B 7
♥ A B 10 7 2	2SA	---	3♥	---	♥ K D 8 4 3
♦ A K 8	4♣ <sup>①</sup>	---	4♥	---	♦ D
♣ K D 4	---	---			♣ A B 5 2

7.)

	N	O	S	W	
♠ D B 8 5	1SA	---	2♦*	---	♠ 2
♥ A 10 7 2	3♥*	---	3♠* <sup>①</sup>	---	♥ K D B 9 8 6 3
♦ A K 6	4♣ <sup>①</sup>	---	4♥	---	♦ D 3
♣ K 8	4SA	---	5♠	---	♣ A 5 2
	6♥	---	---	---	

## Arbeitsblatt Punktstärke

### Was bedeutet das letzte Gebot von S?

Nord (Teiler)	Reizung				Süd
1.)	N	O	S	W	
♠ A D B 10 5 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> Abschluss
♥ A D 6	3♠*	---	4♠	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ K 5	???				<input type="checkbox"/> Einladung
♣ 4					
2.)	N	O	S	W	
♠ A K D	2♦*	---	2♥*	---	<input type="checkbox"/> Abschluss
♥ 7 3	2SA	---	3♥	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ A K D 3	???	---	---	---	<input type="checkbox"/> Einladung
♣ A K 6 5					<input type="checkbox"/> Transfer auf ♠
3.)	N	O	S	W	
♠ A 10 8	2SA	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> eigene Farbe
♥ A K B	3♠*	---	4♣	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ K D 9 6	???				<input type="checkbox"/> Versuchsgebot
♣ A 9 8					<input type="checkbox"/> Abschluss
					<input type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♣
4.)	N	O	S	W	
♠ A D 10	1SA	---	2♥*	---	<input type="checkbox"/> Abschluss
♥ A 10 6 2	2♠*	---	3♠	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ D 6 4 3	???				<input type="checkbox"/> Einladung
♣ K 3					<input type="checkbox"/> mindestens 6 ♠-Karten
5.)	N	O	S	W	
♠ K D 7 6	1♦	---	1♠	---	<input type="checkbox"/> eigene Farbe
♥ A D B 4	3♠	---	4♦	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ A 8 5	???				<input type="checkbox"/> Versuchsgebot
♣ B 3					<input type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♦
					<input type="checkbox"/> keine Kontrolle in ♣
6.)	N	O	S	W	
♠ B 5 4 2	---	---	1♥	---	<input type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♠
♥ A B 10	2♥	---	2♠	---	<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ 9 8	???				<input type="checkbox"/> Versuchsgebot
♣ B 8 7 4					<input type="checkbox"/> 6-5 Verteilung
7.)	N	O	S	W	
♠ D B 9 8 5	1♠	---	4♦*	---	<input type="checkbox"/> eigene Farbe
♥ A 10	???				<input type="checkbox"/> Schlemminteresse
♦ 7 6 3					<input type="checkbox"/> Splinter
♣ A K 8					<input type="checkbox"/> Fit in ♠
					<input type="checkbox"/> keine Kontrolle in ♣

## Lösungen Arbeitsblatt Punktstärke

Was bedeutet das letzte Gebot von S?

Nord (Teiler)

Reizung

Süd

- |                  |             |     |     |     |   |
|------------------|-------------|-----|-----|-----|---|
| 1.)              | N           | O   | S   | W   |   |
| ♠ A D B 10 5 4 2 | 2♣*         | --- | 2♦* | --- | <input checked="" type="checkbox"/> Abschluss             |
| ♥ A D 6          | 3♠*         | --- | 4♠  | --- | <input type="checkbox"/> Schlemminteresse                 |
| ♦ K 5            | <b>PASS</b> |     |     |     | <input type="checkbox"/> Einladung                        |
| ♣ 4              |             |     |     |     |   |
| 2.)              | N           | O   | S   | W   |   |
| ♠ A K D          | 2♦*         | --- | 2♥* | --- | <input type="checkbox"/> Abschluss                        |
| ♥ 7 3            | 2SA         | --- | 3♥* | --- | <input type="checkbox"/> Schlemminteresse                 |
| ♦ A K D 3        | 3♠*         | --- | --- | --- | <input type="checkbox"/> Einladung                        |
| ♣ A K 6 5        |             |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Transfer auf ♠        |
| 3.)              | N           | O   | S   | W   |   |
| ♠ A 10 8         | 2SA         | --- | 3♥* | --- | <input type="checkbox"/> eigene Farbe                     |
| ♥ A K B          | 3♠*         | --- | 4♣  | --- | <input checked="" type="checkbox"/> Schlemminteresse      |
| ♦ K D 9 6        | 4♦          |     |     |     | <input type="checkbox"/> Versuchsgebot                    |
| ♣ A 9 8          |             |     |     |     | <input type="checkbox"/> Abschluss                        |
|                  |             |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♣    |
| 4.)              | N           | O   | S   | W   |   |
| ♠ A D 10         | 1SA         | --- | 2♥* | --- | <input type="checkbox"/> Abschluss                        |
| ♥ A 10 6 2       | 2♠*         | --- | 3♠  | --- | <input type="checkbox"/> Schlemminteresse                 |
| ♦ D 6 4 3        | 4♠          |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Einladung             |
| ♣ K 3            |             |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> mindestens 6 ♠-Karten |
| 5.)              | N           | O   | S   | W   |   |
| ♠ K D 7 6        | 1♦          | --- | 1♠  | --- | <input type="checkbox"/> eigene Farbe                     |
| ♥ A D B 4        | 3♠          | --- | 4♦  | --- | <input checked="" type="checkbox"/> Schlemminteresse      |
| ♦ A 8 5          | 4♠          |     |     |     | <input type="checkbox"/> Versuchsgebot                    |
| ♣ D 3            |             |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♦    |
|                  |             |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> keine Kontrolle in ♣  |
| 6.)              | N           | O   | S   | W   |   |
| ♠ B 5 4 2        | ---         | --- | 1♥  | --- | <input type="checkbox"/> Kontrollgebot in ♠               |
| ♥ A B 10         | 2♥          | --- | 2♠* | --- | <input type="checkbox"/> Schlemminteresse                 |
| ♦ 9 8            | 3♥*         |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Versuchsgebot         |
| ♣ B 8 7 4        |             |     |     |     | <input type="checkbox"/> 6-5 Verteilung                   |
| 7.)              | N           | O   | S   | W   |   |
| ♠ D B 9 8 5      | 1♠          | --- | 4♦* | --- | <input type="checkbox"/> eigene Farbe                     |
| ♥ A 10           | 4♥          |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Schlemminteresse      |
| ♦ 7 6 3          |             |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Splinter              |
| ♣ A K 8          |             |     |     |     | <input checked="" type="checkbox"/> Fit in ♠              |
|                  |             |     |     |     | <input type="checkbox"/> keine Kontrolle in ♣             |

## Arbeitsblatt Assfrage

Was reizen Sie jetzt mit dem Südblatt?

Süd	Reizung				Gebot für Süd ???
	N	O	S	W	
1.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ K 10 5 4	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 7 6 5	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ K 5	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ 8 6 3					
2.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ D B 9 5 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ K 6 3 2	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ 8	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ K D 4					
3.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ D B 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 9 5 3	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ A 8 5 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ 7 2					
4.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 9 8 6 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ D 6 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ K 5 4 2					
5.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ A 7	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A B 10 9	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ 8 7 6	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ K 6 5 2					
6.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ K D 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ 8 7 6 5 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ K 8 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ 4					
7.)					<input type="checkbox"/> 5♣
♠ A 6 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦
♥ A 8 2	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥
♦ 9 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠
♣ A 9 8 7					

## Arbeitsblatt Assfrage Lösungen

Was reizen Sie jetzt mit dem Südblatt?

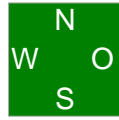
Süd	Reizung				Gebot für Süd ???	
	N	O	S	W		
1.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ K 10 5 4	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A 7 6 5	2♠	---	3♠*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♥	2 oder 5 Asse ohne
♦ K 5	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	Trumpfdame
♣ 8 6 3						
2.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ D B 9 5 2	2♣*	---	2♦*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♦	0 oder 3 Asse
♥ K 6 3 2	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ 8	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ K D 4						
3.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ D B 3	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A 9 5 3	2♠	---	3♠*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	2 oder 5 Asse mit
♦ A 8 5 4	4SA	---	???		<input checked="" type="checkbox"/> 5♠	Trumpfdame
♣ 7 2						
4.)					<input checked="" type="checkbox"/> 5♣	1 oder 4 Asse
♠	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A 9 8 6 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ D 6 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ K 5 4 2						
5.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ A 7	2♣*	---	2♦*	---	<input type="checkbox"/> 5♦	
♥ A B 10 9	2♥	---	3♥*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♥	2 oder 5 Asse ohne
♦ 8 7 6	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	Trumpfdame
♣ K 6 5 2						
6.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ K D 3	2♣*	---	2♦*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♦	0 oder 3 Asse
♥ 8 7 6 5 3	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ K 8 4 2	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ 4						
7.)					<input type="checkbox"/> 5♣	
♠ A 6 4 2	2♣*	---	2♦*	---	<input checked="" type="checkbox"/> 5♦	0 oder 3 Asse
♥ A 8 2	2♥	---	3♥*	---	<input type="checkbox"/> 5♥	
♦ 9 4	4SA	---	???		<input type="checkbox"/> 5♠	
♣ A 9 8 7						

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Punktstärke

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K 6 5 3 2  
♥ A K 3  
♦ K D 2  
♣ 4

♠ 8 4  
♥ B 10 5 4  
♦ 6 5  
♣ A 10 9 5 3



♠ 10 9  
♥ 9 8 7 6  
♦ B 10 9 3  
♣ D B 8

♠ D B 7  
♥ D 2  
♦ A 8 7 4  
♣ K 7 6 2

19  
5 4  
12

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦	Pass	6 ♣
Pass	6 ♠	alle passen	

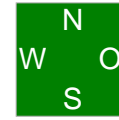
6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ D

Mit 21 FL und guter 6er Farbe in ♠ eröffnet N semiforcierend mit 2 ♣. S reizt Standardrelay mit 2 ♦, auf 2 ♠ zeigt 3 ♠ dann Fit und Schlemminteresse. Mit allen Kontrollen kann N direkt die Ass-Frage mit 4 SA stellen, und nach der Antwort 5 ♣ = 1 Ass noch die Trumpfdame erfragen.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ A D 9 3  
♥ 4  
♦ B 10 5 2  
♣ B 7 5 2

♠ K 6 5  
♥ K D 8 7 3  
♦ K 6  
♣ K 8 6



♠ B 7  
♥ A B 10 9  
♦ A D  
♣ A D 9 4 3

♠ 10 8 4 2  
♥ 6 5 2  
♦ 9 8 7 4 3  
♣ 10

8  
14 18  
0

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 ♣	Pass
1 ♥	Pass	4 ♥	Pass
4 SA	Pass	5 ♦	Pass
6 ♥	alle passen		

6 ♥ von West  
Ausspiel: ♦ B

O eröffnet mit 19 FL 1 ♥ und kann nach 1 ♥ von W direkt in 4 ♥ springen (20 FV). W hat Schlemmstärke (17 FV) und alle Kontrollen und stellt die Ass-Frage mit 4 SA. O zeigt mit 5 ♦ 0 oder 3 Assen, W erkennt, dass ein Ass fehlt und reizt den Kleinschlemm 6 ♥.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ D 8 7 2  
♥ 9 2  
♦ A K 6 3  
♣ 8 7 4

♠ 4  
♥ 8 6 4 3  
♦ B 10 9 4  
♣ K D B 10



♠ 9 3  
♥ B 10 5  
♦ 7 5 2  
♣ A 9 5 3 2

♠ A K B 10 6 5  
♥ A K D 7  
♦ D 8  
♣ 6

9  
7 5  
19

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	3 ♠	Pass	4 ♣ <sup>1</sup>
Pass	4 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 SA <sup>3</sup>
Pass	5 ♣ <sup>4</sup>	Pass	5 ♦ <sup>5</sup>
Pass	5 SA <sup>6</sup>	Pass	6 ♠

1. Schlemminteresse, Kontrollgebot
  2. Kontrollgebot
  3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  4. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
  5. Frage nach Trumpfdame
  6. Trumfdame und ♦ K
- 6 ♠ von Süd

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ B 9 6 3  
♥ 10 6 5  
♦ D 10 9 5  
♣ B 2

♠ A 5 4  
♥ A D 4 3  
♦ K 7 3  
♣ K 8 5



♠ K D 8 7 2  
♥ K B 7  
♦ 4  
♣ A D 10 3

♠ 10  
♥ 9 8 2  
♦ A B 8 6 2  
♣ 9 7 6 4

4  
16 15  
5

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♥ <sup>1</sup>	Pass
2 ♠ <sup>2</sup>	Pass	3 ♣	Pass
3 ♠	Pass	4 SA <sup>3</sup>	Pass
5 ♥ <sup>4</sup>	Pass	6 ♠	alle passen

1. Transfer auf ♠
2. Transfer ausgeführt
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 2 oder 5 von Schlüsselkarten ohne Trumpfdamen

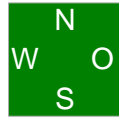
6 ♠ von West  
Ausspiel: ♦ 10

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Punktstärke

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A D B 9 7 6  
♥ 9  
♦ A K  
♣ A 8 7 6

♠ 3  
♥ A B 10 6 2  
♦ 9 4 2  
♣ B 10 9 5



♠ 5 4  
♥ 8 5 4 3  
♦ 10 8 7 3  
♣ 4 3 2

♠ K 10 8 2  
♥ K D 7  
♦ D B 6 5  
♣ K D

18  
6 0  
16

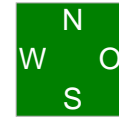
West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠ <sup>3</sup>
Pass	4 SA <sup>4</sup>	Pass	5 ♣ <sup>5</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

- beliebiges Semiforcing
  - Standard Relay, Wartegebot
  - Fit und Schlemminteresse
  - Roman Keycard Assfrage
  - 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ 4

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 3 2  
♥ A 6 4 2  
♦ 8 4 3  
♣ 10 9 4 3

♠ D B 10 8 4  
♥ K D B  
♦ B  
♣ K D B 7



♠ A K 7 6  
♥ 8 7  
♦ K D 10 7 5  
♣ A 2

♠ 9 5  
♥ 10 9 5 3  
♦ A 9 6 2  
♣ 8 6 5

4  
16 16  
4

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	3 ♠	Pass
4 SA <sup>1</sup>	Pass	5 ♦ <sup>2</sup>	Pass
5 ♠	Pass	Pass	Pass

- Roman Keycard Blackwood Assfrage
- 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

5 ♠ von West  
Ausspiel: ♥ A

**Schlemmversuch abgebrochen, da 2 Schlüsselkarten fehlen.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ B 7 6 4 3  
♥ A 5  
♦ D  
♣ A K D 9 6

♠ 9 8  
♥ K  
♦ 9 8 7 6 5 4 2  
♣ 8 5 2



♠ D  
♥ D B 10 8 6 3  
♦ A K 3  
♣ B 4 3

♠ A K 10 5 2  
♥ 9 7 4 2  
♦ B 10  
♣ 10 7

16  
3 13  
8

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
2 ♥	4 ♠	Pass	4 SA <sup>1</sup>
Pass	5 ♠ <sup>2</sup>	Pass	6 ♠
alle passen			

- Roman Keycard Blackwood Assfrage
- 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten mit Trumpfdame, aufgrund der Überlänge kann die Trumpfdame mit angegeben werden (min. 10 gemeinsame Trümpfe)

6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♦ A

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 8 3 2  
♥ 5 4 3 2  
♦ 5 2  
♣ D B 10 3

♠ A K B 10 6 5  
♥ A 10 6  
♦ K B 6  
♣ 8



♠ D 9  
♥ K D 7  
♦ A D 10 8 7 3  
♣ K 4

♠ 7 4  
♥ B 9 8  
♦ 9 4  
♣ A 9 7 6 5 2

3  
16 16  
5

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	2 ♦	Pass
3 ♠	Pass	4 ♣ <sup>1</sup>	Pass
4 SA <sup>2</sup>	Pass	5 ♣ <sup>3</sup>	Pass
5 ♦ <sup>4</sup>	Pass	5 ♥ <sup>5</sup>	Pass
6 ♠	Pass	Pass	Pass

- Kontrollgebot, Schlemminteresse
- Roman Keycard Blackwood Assfrage
- 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
- Frage nach der Trumpfdame
- Trumpfdame und ♥ K

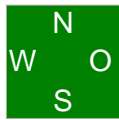
6 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ D

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Grundlagen

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K 6 5 3 2  
♥ A K 3  
♦ K D 2  
♣ 4

♠ 8 4  
♥ B 10 5 4  
♦ 6 5  
♣ A 10 9 5 3



♠ 10 9  
♥ 9 8 7 6  
♦ B 10 9 3  
♣ D B 8

♠ D B 7  
♥ D 2  
♦ A 8 7 4  
♣ K 7 6 2

19  
5 4  
12

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦	Pass	6 ♣
Pass	6 ♠	alle passen	

6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ D

Mit 21 FL und guter 6er Farbe in ♠ eröffnet N semiforcierend mit 2 ♣. S reizt Standardrelay mit 2 ♦, auf 2 ♠ zeigt 3 ♠ dann Fit und Schlemminteresse. Mit allen Kontrollen kann N direkt die Ass-Frage mit 4 SA stellen, und nach der Antwort 5 ♣ = 1 Ass noch die Trumpfdame erfragen.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ A D 9 3  
♥ 4  
♦ B 10 5 2  
♣ B 7 5 2

♠ K 6 5  
♥ K D 8 7 3  
♦ K 6  
♣ K 8 6



♠ B 7  
♥ A B 10 9  
♦ A D  
♣ A D 9 4 3

8  
14 18  
0

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	1 ♣	Pass
4 SA	Pass	4 ♥	Pass
6 ♥	alle passen	5 ♦	Pass

6 ♥ von West  
Ausspiel: ♦ B

O eröffnet mit 19 FL 1 ♥ und kann nach 1 ♥ von W direkt in 4 ♥ springen (20 FV). W hat Schlemmstärke (17 FV) und alle Kontrollen und stellt die Ass-Frage mit 4 SA. O zeigt mit 5 ♦ 0 oder 3 Assen, W erkennt, dass ein Ass fehlt und reizt den Kleinschlemm 6 ♥.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 5 4 2  
♥ 9 8 3  
♦ 6 4 3  
♣ A K 7

♠ K D 10 6  
♥ 6  
♦ B 10 9 8  
♣ 6 5 4 3



♠ B 9 7 3  
♥ 10 5  
♦ 7 5 2  
♣ B 10 9 8

♠ 8  
♥ A K D B 7 4 2  
♦ A K D  
♣ D 2

11  
6 2  
21

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 SA	Pass	2 ♦
Pass	3 ♠	Pass	3 ♥
Pass	4 ♠	Pass	4 ♦
Pass	5 ♥	Pass	4 SA
Pass	6 ♣	Pass	5 ♠
			7 SA

7 SA von Nord  
Ausspiel: ♣ B

Mit 10 sicheren Spielstichen eröffnet S 2 ♦, stärkste Eröffnung (partieforcierend). N gibt mit 2 SA ein positives Relay (ab 8 FL). Nach 3 ♥ werden nun Kontrollen gereizt. S kann die Ass-Frage stellen mit 4 SA und hört 2 Assen ohne Trumpfdame. Danach Königsfrage und 7 SA als Endkontrakt gereizt.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 4  
♥ B 10 9 8  
♦ 10 9 8 7  
♣ B 9 8 2

♠ A K D  
♥ A K D  
♦ K 6 3 2  
♣ 5 4 3



♠ B 10 9 8 7 6  
♥ 2  
♦ A D 4  
♣ K D 6

2  
21 12  
5

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	3 ♥	Pass
3 ♠	Pass	4 ♣	Pass
4 ♦	Pass	4 SA	Pass
5 ♦	Pass	5 ♥	Pass
5 SA	Pass	6 ♠	alle passen

W eröffnet 2 SA mit ausgeglichenem Blatt und 21 FL. O reizt Transfer auf ♠ und stellt nach den Kontrollen (♠-Fit mit 6 Karten!) die Ass-Frage. W reizt 5 ♦ (0 oder 3 Assen) Nun fragt 5 ♥ nach der Trumpfdame, die W mit 5 SA bestätigt. Nun kann O Kleinschlemm reizen, eine Schlüsselkarte fehlt.



## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Grundlagen

**Board 5**

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ 10 8  
♥ 6 5 4 3 2  
♦ 4 3  
♣ 9 7 4 3

♠ 7 6  
♥ D B 8  
♦ K D B 10 6  
♣ A B 8

♠ A K D B 5 4 3  
♥ K 7  
♦ 7  
♣ K D 2

♠ 9 2  
♥ A 10 9  
♦ A 9 8 5 2  
♣ 10 6 5

0  
14 18  
8

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♣	Pass	5 ♠	alle passen

5 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ A

O eröffnet mit 21 FL semiforcierend mit 2 ♣. Nach dem Standardrelay 2 ♦ zeigt 3 ♠ einer 7er-Länge und legt die Trumpffarbe fest. W kooperiert und reizt ♣-Kontrolle mit Schlemminteresse. O stellt die Ass-Frage und bekommt als Antwort 5 ♣ = 1 Schlüsselkarte. Danach wird in 5 ♠ gestoppt.

**Board 6**

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 4  
♥ 6 5  
♦ 8 7 6  
♣ K 9 8 5 4 3 2

♠ B 5 3  
♥ A 8 7 2  
♦ 5 4 3 2  
♣ A 7

♠ A K D 10 9 8 7  
♥ K D 10  
♦ A K  
♣ 6

♠ 6 2  
♥ B 9 4 3  
♦ D B 10 9  
♣ D B 10

3  
9 21  
7

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2 ♦	Pass
2 SA	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♥	Pass	7 SA	alle passen

7 SA von West  
Ausspiel: ♦ 8

O eröffnet mit 2 ♦ = stärkste Eröffnung. 2 SA von W zeigt ab 8 FL und ein ausgeglichenes Blatt. Auf 3 ♠ bietet W 4 ♣ Fit und Schlemminteresse. O kann direkt die Ass-Frage mit 4 SA stellen und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame mit 5 ♥. Das reicht aus, um 13 sichere Stiche zu zählen = 7 SA.

**Board 7**

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ K D 6  
♥ 10 9 8 4  
♦ D B 9  
♣ K D 5

♠ 10 9 8 7  
♥ 5 3 2  
♦ A 8 7 6  
♣ A 2

♠ B 5 4 3  
♥ —  
♦ 3 2  
♣ B 10 9 8 7 6 4

♠ A 2  
♥ A K D B 7 6  
♦ K 10 5 4  
♣ 3

13  
8 2  
17

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	4 ♥	Pass	4 SA
Pass	5 ♦	Pass	5 ♥
alle passen			

5 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♦ A

S hat 19 FL und eröffnet 1 ♥. Mit 15 FV und ohne Kürzen bietet N 4 ♥. Mit allen Kontrollen und 22 FV stellt S die Ass-Frage mit 4 SA. N antwortet 5 ♦ = keine Schlüsselkarte. Damit muss S den Schlemmversuch abbrechen und 5 ♥ bieten, da der Gegner 2 Asse abziehen wird.

**Board 8**

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 4 2  
♥ A K D 10 9 8  
♦ A K 6  
♣ A 8

♠ 9 5  
♥ 7 6  
♦ 8 7 5 3 2  
♣ D B 9 7

♠ K D B 10 6  
♥ 2  
♦ D B 10 9  
♣ 10 6 5

♠ A 8 7 3  
♥ B 5 4 3  
♦ 4  
♣ K 4 3 2

20  
3 9  
8

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	3 ♥
Pass	4 ♣	Pass	4 ♦
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♠	Pass	6 ♣
Pass	6 ♥	alle passen	

6 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♠ K

Mit 22 FL und guter 6er Farbe eröffnet N 2 ♣ semiforcierend. Nach dem Standardrelay 2 ♦ und 2 ♥ von N kann S mit 3 ♥ Schlemminteresse melden. Nachdem alle Kontrollen an Bord sind stellt N die Assfrage und erfährt eine Schlüsselkarte mit 5 ♦. 5 SA (Superrelay) fragt jetzt nach Königen.

# SA-Schlemmreizung

## 1. Ausgeglichene Blätter

Dazu zählen folgende Verteilungen:

<b>4-3-3-3</b>	<b>4-4-3-2</b>	<b>5-3-3-2</b>
----------------	----------------	----------------

Mit einer 5er Unterfarbe wird also bei entsprechender Stärke immer 1SA eröffnet. Bei einer **5er Oberfarbe hat 1♥/1♠ Vorrang**, trotzdem besitzt man eine ausgeglichene Verteilung.

## 2. Punktstärken für direkte SA-Eröffnungen

Punktstärke (FL)	Eröffnung
15-17	1 SA
20-21	2 SA (auch mit 5er Oberfarbe, 5422 und 6322 mit 6er Unterfarbe möglich)
22-23	2♣*---2♦*--- 2SA
ab 24	2♦*---2♥*--- 2SA  2♦*---2♠*--- 2SA  2♦*---2SA*--- 3SA

## 3. Reizung ohne Oberfarbfit nach 1 SA-Eröffnung

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 ohne 4er Oberfarbe SA-Hebung	pass 2SA 3SA 4SA 5SA 6SA 7SA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0-7 FL</li> <li>• 8+ - 9 FL, Einladung, nf</li> <li>• 9+ -15 FL, Abschluss, nf</li> <li>• 16-17 FL, Einladung zu 6SA, nf</li> <li>• 20-21 FL, Einladung zu 7SA, f</li> <li>• 18-19 FL, Abschluss, nf</li> <li>• ab 22 FL</li> </ul>

## 4. Weitere Standard-Folgereizungen nach 1 SA-Eröffnung

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 Stayman	2♣	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ab 8 FL, einer OF zu viert, beide OF zu viert oder 5-4 in Oberfarben</li> </ul>
2 Oberfarbtransfer	2♦* 2♥* 4♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 5er ♥, ab 0 FL</li> <li>• min. 5er ♠, ab 0 FL</li> <li>• 5-5 in Oberfarben ab 10 FV</li> </ul>
3 Unterfarbtransfer	2♠* 3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 6er ♣, sehr schwach oder sehr stark</li> <li>• min. 6er ♦, sehr schwach oder sehr stark</li> </ul>

Lektion 1 – Schlemmreizung im SA-Kontrakt

5. Reizung ohne Oberfarbfit nach 2 SA-Eröffnung (5er Farbe kann auch Oberfarbe sein!)

4-3-3-3	4-4-3-2	5-3-3-2
---------	---------	---------

kann hier bei entsprechenden Werten in den Double-Farbe ergänzt werden mit (6er Unterfarbe, 5-4 nicht beide Oberfarben)

6-3-2-2	5-4-2-2
---------	---------

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 ohne 4er Oberfarbe SA-Hebung	pass 3SA 4SA 5SA 6SA 7SA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0-4 FL</li> <li>• 4+ - 11 FL, Abschluss, nf</li> <li>• 12 FL, Einladung zu 6SA, nf</li> <li>• 16 FL, Einladung zu 7SA, f</li> <li>• 13-15 FL, Abschluss, nf</li> <li>• ab 17 FL</li> </ul>

6. Weitere Standard-Folgereizungen nach 2 SA

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 Puppet-Stayman	3♣	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ab 4+ FL, fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben</li> </ul>
2 Oberfarbtransfer	3♦* 3♥* 4♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 5er ♥, ab 0 FL</li> <li>• min. 5er ♠, ab 0 FL</li> <li>• 5-5 in Oberfarben ab 6 FV</li> </ul>
3 Unterfarbtransfer	3♠* 4♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• min. 6er ♣, nur mit Schlemminteresse</li> <li>• min. 6er ♦, nur mit Schlemminteresse</li> </ul>
4 Unterfarbvollspiel	5♣ 5♦	<ul style="list-style-type: none"> <li>• extreme Verteilung, nur Vollspielinteresse</li> <li>• extreme Verteilung, nur Vollspielinteresse</li> </ul>

7. Weitere Reizung analog 6 (mit reduzierten Stärkeanforderungen) gilt auch nach:

2♣\*---2♦\*---2SA

2♦\*---2♥\*---2SA

8. Weitere Standard-Folgereizungen nach 2♦\*---2SA\*---3SA

Möglichkeit	Gebot	Anforderungen
1 Stayman	4♣	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OF zu viert, beide OF zu viert oder 5-4 in Oberfarben</li> </ul>

9. SA-Eröffnungen auf höhere Stufe

Eröffnung	Anforderungen
3SA	stehende 7er Unterfarbe ohne Nebenwerte (maximale eine D)
4SA	6-5 in Unterfarben, maximal ein A, kein Defensivstich in OF, 6-11-F

## Reizübungen Quantitative Schlemmreizung

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

### Nord (Teiler)

### Süd

1.)

♠ D 6 4

♥ A B 6 3

♦ K 5 2

♣ K D 5

♠ K 7 5

♥ K D 8

♦ D 6 4

♣ A B 9 4

2.)

♠ B 4

♥ A D 10 4

♦ A K 2

♣ B 9 8 2

♠ A D 9

♥ K B 5

♦ D B 10 7

♣ K 10 5

3.)

♠ K 10 4 2

♥ A 9 7

♦ A 9 5

♣ A D 8

♠ A D 9

♥ K B 5

♦ D B 10 7

♣ K 10 5

4.)

♠ K 10 5

♥ A 9 4

♦ A 5

♣ K D 9 5 4

♠ A D B

♥ K 5 2

♦ K D B

♣ B 8 6 3

5.)

♠ K 6 5

♥ A D 4

♦ A 5 4 2

♣ K 9 3

♠ A D B

♥ K 5 2

♦ K D B

♣ B 8 6 2

6.)

♠ D B 4 2

♥ 10 7 2

♦ A K 8

♣ K D 4

♠ A K

♥ K D 4

♦ D B 6 3

♣ A B 5 2

7.)

♠ D B 8 5

♥ A 10 7 2

♦ A K 6

♣ K 8

♠ A K

♥ K D 4

♦ D B 8 3

♣ A B 5 2

## Lösungen zu Reizübungen Quantitative Schlemmreizung

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

**Nord (Teiler)**

**Süd**

1.)	N	O	S	W	
♠ D 6 4	1SA	---	3SA	---	♠ K 7 5
♥ A B 6 3					♥ K D 8
♦ K 5 2	---	---			♦ D 6 4
♣ K D 5					♣ A B 9 4
2.)	N	O	S	W	
♠ B 4	1SA	---	4SA	---	♠ A D 9
♥ A D 10 4					♥ K B 5
♦ A K 2	---	---			♦ D B 10 7
♣ B 9 8 2					♣ K 10 5
3.)	N	O	S	W	
♠ K 10 4 2	1SA	---	4SA	---	♠ A D 9
♥ A 9 7					♥ K B 5
♦ A 9 5	5♣	---	6SA	---	♦ D B 10 7
♣ A D 8	---	---			♣ K 10 5
4.)	N	O	S	W	
♠ K 10 5	1SA	---	4SA	---	♠ A D B
♥ A 9 4					♥ K 5 2
♦ A 5	5♥	---	6SA	---	♦ K D B
♣ K D 9 5 4	---	---			♣ B 8 6 3
5.)	N	O	S	W	
♠ K 6 5	1SA	---	4SA	---	♠ A D B
♥ A D 4					♥ K 5 2
♦ A 5 4 2	---	---			♦ K D B
♣ K 9 3					♣ B 8 6 2
6.)	N	O	S	W	
♠ D B 4 2	1SA	---	5SA	---	♠ A K
♥ 10 7 2					♥ K D 4
♦ A K 8	6SA	---	---	---	♦ D B 6 3
♣ K D 4					♣ A B 5 2
7.)	N	O	S	W	
♠ D B 8 5	1SA	---	5SA	---	♠ A K
♥ A 10 7 2					♥ K D 4
♦ A K 6	7SA	---	---	---	♦ D B 8 3
♣ K 8					♣ A B 5 2

## Lösungen zu Reizübungen Quantitative Schlemmreizung

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

**Nord (Teiler)**

**Süd**

1.)	N	O	S	W	
♠ D 6 4	1SA	---	3SA	---	♠ K 7 5
♥ A B 6 3					♥ K D 8
♦ K 5 2	---	---			♦ D 6 4
♣ K D 5					♣ A B 9 4
2.)	N	O	S	W	
♠ B 4	1SA	---	4SA	---	♠ A D 9
♥ A D 10 4					♥ K B 5
♦ A K 2	---	---			♦ D B 10 7
♣ B 9 8 2					♣ K 10 5
3.)	N	O	S	W	
♠ K 10 4 2	1SA	---	4SA	---	♠ A D 9
♥ A 9 7					♥ K B 5
♦ A 9 5	5♣	---	6SA	---	♦ D B 10 7
♣ A D 8	---	---			♣ K 10 5
4.)	N	O	S	W	
♠ K 10 5	1SA	---	4SA	---	♠ A D B
♥ A 9 4					♥ K 5 2
♦ A 5	5♥	---	6SA	---	♦ K D B
♣ K D 9 5 4	---	---			♣ B 8 6 3
5.)	N	O	S	W	
♠ K 6 5	1SA	---	4SA	---	♠ A D B
♥ A D 4					♥ K 5 2
♦ A 5 4 2	---	---			♦ K D B
♣ K 9 3					♣ B 8 6 2
6.)	N	O	S	W	
♠ D B 4 2	1SA	---	5SA	---	♠ A K
♥ 10 7 2					♥ K D 4
♦ A K 8	6SA	---	---	---	♦ D B 6 3
♣ K D 4					♣ A B 5 2
7.)	N	O	S	W	
♠ D B 8 5	1SA	---	5SA	---	♠ A K
♥ A 10 7 2					♥ K D 4
♦ A K 6	7SA	---	---	---	♦ D B 8 3
♣ K 8					♣ A B 5 2

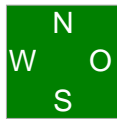
## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Schlemmreizung SA

### Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K 2  
♥ 7 4 3  
♦ A B 8  
♣ K B 9 6 4

♠ B 9 5 4  
♥ D 8 6 2  
♦ K 10 9  
♣ 5 2



♠ 10 8 3  
♥ 9 5  
♦ D 6 5 4 3  
♣ D 10 3

12  
6 4  
18

♠ A D 7 6  
♥ A K B 10  
♦ 7 2  
♣ A 8 7

N 5N; S 4N; NS 4♠; NS 4♥; NS 5♣; NS 3♦;  
Par +460

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♣	Pass	1 ♥
Pass	1 SA	Pass	4 SA
alle passen			

4 SA von Nord  
Ausspiel: ♦ 4

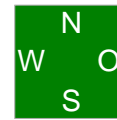
N eröffnet 1 ♣ und bietet nach der 1 ♥-Antwort 1 SA (12-14 FL). S ohne Fit und mit 18 FL lädt mit 4 SA quantitativ zu 6 SA ein (keine Assfrage ohne Fit!). Mit Minimum lehnt N ab. 4 SA werden erfüllt aufgrund der Punktmasse.

### Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 10 8 7 3  
♥ 10 9 8 5  
♦ 10 8 2  
♣ 6 3

♠ K B 2  
♥ A D 3  
♦ A D 9  
♣ K D 5 4



♠ D 6  
♥ K B 6  
♦ K B 5 4  
♣ A B 10 9

0  
21 15  
4

♠ A 9 5 4  
♥ 7 4 2  
♦ 7 6 3  
♣ 8 7 2

OW 6N; OW 6♦; OW 6♣; OW 5♥; OW 4♠;  
Par -990

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 SA	Pass
5 SA	Pass	6 SA	alle passen

6 SA von Ost  
Ausspiel: ♠ A

O eröffnet 1 SA (15-17 FL). W ohne Fit und mit 21 FL lädt mit 5 SA quantitativ zu 7 SA ein (nicht passbar!). Mit Minimum lehnt O ab, bietet aber 6 SA (Minimum). Nur ♠ A geht verloren.

### Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ D B 9  
♥ 9 8 4  
♦ A K D 5  
♣ A K D

♠ 8 7 5 3  
♥ B 10 7 2  
♦ 8 7  
♣ B 8 2



♠ 10 6 4 2  
♥ 6 5 3  
♦ 10 9 2  
♣ 6 4 3

21  
2 0  
17

♠ A K  
♥ A K D  
♦ B 6 4 3  
♣ 10 9 7 5

NS 7N; NS 7♦; NS 7♣; NS 6♥; NS 5♠;  
Par +1520

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 SA
Pass	5 SA	Pass	7 SA
alle passen			

7 SA von Süd  
Ausspiel: ♠ 8

S eröffnet 1 SA (15-17 FL). N ohne Fit und mit 21 FL lädt mit 5 SA quantitativ zu 7 SA ein (nicht passbar!). Mit Maximum nimmt S an und bietet 7 SA. 4 Stiche in ♦ und je 3 Stiche in den anderen Farben erlauben S, direkt nach dem Ausspiel zu claimen. Alle Stiche sind an Bord.

### Board 4

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ K B 10 8 5  
♥ B 10 6 3  
♦ 10 3  
♣ 6 2

♠ A 9  
♥ D 4 2  
♦ A B 4 2  
♣ K B 5 3



♠ D 7 6  
♥ A K  
♦ K D 9 8  
♣ D 10 8 7

5  
15 16  
4

♠ 4 3 2  
♥ 9 8 7 5  
♦ 7 6 5  
♣ A 9 4

OW 5N; OW 5♦; OW 5♣; OW 2♠; OW 2♥;  
Par -660

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	4 SA	alle passen

4 SA von West  
Ausspiel: ♠ B

W eröffnet 1 SA (15-17 FL). O ohne Fit und mit 16 FL lädt mit 4 SA quantitativ zu 6 SA ein (keine Assfrage ohne Fit!). Mit Minimum lehnt W ab und passt. 4 SA werden leicht erfüllt aufgrund der Punktmasse.

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Schlemmreizung SA

**Board 5**

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A K B  
♥ 4 3  
♦ A B 4 2  
♣ K B 5 3

♠ 4 3 2  
♥ 9 8 7 5  
♦ 7 6 5  
♣ A 9 4

♠ 10 9 8 5  
♥ D B 10 6 2  
♦ 10 3  
♣ 6 2

♠ D 7 6  
♥ A K  
♦ K D 9 8  
♣ D 10 8 7

17  
4 3  
16

NS 6N; NS 6♦; NS 6♣; NS 5♠; NS 2♥;  
Par +1440

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	4 SA
Pass	5 ♥	Pass	6 SA

alle passen  
6 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ D

N eröffnet 1 SA (15-17 FL). S ohne Fit und mit 16 FL lädt mit 4 SA quantitativ zu 6 SA ein (keine Assfrage ohne Fit!). Mit Maximum beantwortet N die quantitative Einladung als Assfrage (mit 4 Assen), so kann man umgehen, doch nur 2 Assen zu besitzen (32-33FL). 5 ♥ ist also Maximum und 2 von 4 Assen.

**Board 6**

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 10 6 5 2  
♥ 9 7 4  
♦ 8 7 3  
♣ B 9 8

♠ K 9 7  
♥ K D B 3  
♦ B 6 4  
♣ A K D

♠ A B 4  
♥ A 5 2  
♦ K D 9  
♣ 10 6 4 2

♠ D 8 3  
♥ 10 8 6  
♦ A 10 5 2  
♣ 7 5 3

1  
19 14  
6

OW 6N; OW 6♥; OW 6♣; OW 5♠; OW 5♦;  
Par -1440

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♣	Pass
1 ♥	Pass	1 SA	Pass
4 SA	Pass	5 ♥	Pass

6 SA  
alle passen  
6 SA von Ost  
Ausspiel: ♥ 6

O eröffnet 1 ♣ und bietet nach der 1 ♥-Antwort 1 SA (12-14 FL). W ohne Fit und mit 19 FL lädt mit 4 SA quantitativ zu 6 SA ein. O mit Maximum beantwortet diese Frage mit 5 ♥, zeigt also Maximum (14 FL) und 2 Assen. W schließt mit 6 SA ab, die Gegner gewinnen nur das ♦ A.

**Board 7**

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D 8 2  
♥ K D B 6  
♦ K 9  
♣ D 7 5 2

♠ 6 5 3  
♥ 9 7 5  
♦ 6 5 3 2  
♣ 10 8 4

♠ A B 4  
♥ 10 4 3 2  
♦ 8 7 4  
♣ 9 6 3

♠ K 10 9 7  
♥ A 8  
♦ A D B 10  
♣ A K B

13  
0 5  
22

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	2 SA
Pass	3 ♣	Pass	3 ♠
Pass	6 SA	alle passen	

6 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 5

S mit 22 FL eröffnet 2 ♣ und zeigt nach dem Relay-Gebot des Partners mit 2 SA ein ausgeglichenes Blatt und 22-23 FL. Ohne Fit nach Stayman und mit 13 FL reizt O 6 SA, für einen Großschlemm fehlt etwas Material. Nur das ♠ A geht verloren, wenn S es rechtzeitig einsetzt.

**Board 8**

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 7 2  
♥ 10 9 8  
♦ B 10 4  
♣ B 6 5 4 2

♠ A K D  
♥ K D B 7  
♦ 7 6 3 2  
♣ 10 9

♠ 6 5 4 3  
♥ A 2  
♦ A K D 5  
♣ A D 3

♠ B 10 9 8  
♥ 6 5 4 3  
♦ 9 8  
♣ K 8 7

2  
15 19  
4

OW 7♦; OW 6N; OW 6♠; OW 6♥; OW 4♣;  
Par -1440

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♥	Pass	6 SA	alle passen

6 SA von West  
Ausspiel: ♥ 10

W eröffnet 1 SA (15-17 FL). O mit 4er Oberfarbe reizt zuerst Stayman und nachdem keine Fit erkennbar ist, mit 19 FL direkt 6 SA.



## Frage nach der Trumpfdame

- Nach der Roman Keycard Blackwood Assfrage 4SA gibt es noch Fälle, wo nicht klar ist, welchen Kontrakt man spielen will.

- A.) Es fehlt eine Schlüsselkarte  
B.) Es besteht Interesse am Großschlemm

Die Frage nach der Trumpfdame ist nur nach folgenden Antworten relevant:

**5♣ 1 oder 4 Schlüsselkarten**

**5♦ 0 oder 3 Schlüsselkarten**

Die beiden anderen Antworten beinhalten die Aussage bereits:

**5♥ 2 oder 5 Schlüsselkarten  
(ohne Trumpfdame)**

**5♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten  
(mit Trumpfdame)**

## Einfache Variante

Nach der Trumpfdame wird rollend (unter Auslassung der Trumpffarbe) gefragt. Die Antworten:

nächstes Gebot NEIN

übernächstes Gebot JA

Trumpffarbe ♥

Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 5♥ NEIN

Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 5♠ JA

Antwort 5♦ —> Frage 5♠ —> Antwort 5 SA NEIN

Antwort 5♦ —> Frage 5♠ —> Antwort 6♣ JA

Bei der Antwort 5♦ kann nicht mehr sparsam gefragt werden, deshalb vertauschen moderne Systeme die Antworten 5♣ und 5♦.

Trumpffarbe ♠

Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 5♥ NEIN

Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 5♠ JA

Antwort 5♦ —> Frage 5♥ —> Antwort 5♠ NEIN

Antwort 5♦ —> Frage 5♥ —> Antwort 5 SA JA

1.)

♠ A K 10 9 5 4  
♥ A D B  
♦ K D 4  
♣ 4

	N	O	S	W
	2♣*	---	2♦*	---
	2♠*	---	3♠	---
	4SA	---	5♣	---
	<b>5♦</b>	---	<b>5♠</b>	---
	<b>6♠</b>	---	---	---

♠ D B 3  
♥ K B 7 5  
♦ A 10 6 3  
♣ K 7

2.)

♠ A K 10 9 5 4  
♥ A D B  
♦ K D 7  
♣ 9

	N	O	S	W
	2♣*	---	2♦*	---
	2♠*	---	3♠	---
	4SA	---	5♣	---
	<b>5♦</b>	---	<b>5♥</b>	---
	<b>5♠</b>	---	---	---

♠ B 3 2  
♥ K 9 8 4  
♦ A B 8 2  
♣ K 7

# Variante mit platzierten Königen

Nach der Trumpfdame wird rollend (unter Auslassung der Trumpffarbe) gefragt. Die Antworten:

5 (nächstes) in Trumpffarbe: NEIN

6 (übernächstes) in Trumpffarbe: JA ohne Nebensfarbkönig

Farbgebot: JA und dieser Nebensfarbkönig

5 SA: JA und der König in der Fragefarbe

Es wird immer der nächste erreichbare König angegeben. Nach weiteren Königen wird rollend gefragt.

## Trumpffarbe ♥

Antwort 5♣	—>	Frage 5♦	—>	Antwort 5♥	NEIN
Antwort 5♣	—>	Frage 5♦	—>	Antwort 6♥	JA ohne K
Antwort 5♣	—>	Frage 5♦	—>	Antwort 5♠	JA + ♠K
Antwort 5♣	—>	Frage 5♦	—>	Antwort 5SA	JA + ♦K
Antwort 5♣	—>	Frage 5♦	—>	Antwort 6♣	JA + ♣K
Antwort 5♦	—>	Frage 5♠	—>	Antwort 6♥	NEIN
Antwort 5♦	—>	Frage 5♠	—>	Antwort 7♥	JA ohne K
Antwort 5♦	—>	Frage 5♠	—>	Antwort 5SA	JA + ♠K
Antwort 5♦	—>	Frage 5♠	—>	Antwort 6♣	JA + ♣K
Antwort 5♦	—>	Frage 5♠	—>	Antwort 6♦	JA + ♦K

Bei der Antwort 5♦ kann nicht mehr sparsam gefragt werden.

Trumpffarbe ♠

Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 5♠ NEIN  
 Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 6♠ JA ohne K  
 Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 5♥ JA + ♥K  
 Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 5SA JA + ♦K  
 Antwort 5♣ —> Frage 5♦ —> Antwort 6♣ JA + ♣K

Antwort 5♦ —> Frage 5♥ —> Antwort 5♠ NEIN  
 Antwort 5♦ —> Frage 5♥ —> Antwort 6♠ JA ohne K  
 Antwort 5♦ —> Frage 5♥ —> Antwort 5SA JA + ♥K  
 Antwort 5♦ —> Frage 5♥ —> Antwort 6♣ JA + ♣K  
 Antwort 5♦ —> Frage 5♥ —> Antwort 6♦ JA + ♦K

1.)  
 ♠ A K 10 9 5 4  
 ♥ A D B  
 ♦ K D 4  
 ♣ 4

N	O	S	W
2♣*	---	2♦*	---
2♠*	---	3♠	---
4SA	---	5♣	---
<b>5♦</b>	---	<b>5♥</b>	---
<b>6♠</b>	---	---	---

2.)  
 ♠ A K 10 9 5 4  
 ♥ A D B  
 ♦ K D 7  
 ♣ 9

N	O	S	W
2♣*	---	2♦*	---
2♠*	---	3♠	---
4SA	---	5♣	---
<b>5♦</b>	---	<b>5♠</b>	---
---	---	---	---

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Frage nach der Trumpfdame

**Board 1**  
 Teiler Nord  
 Keiner in Gefahr

♠ A K 10 9 7 6  
 ♥ K D 8  
 ♦ K B  
 ♣ A 6

♠ 4  
 ♥ 7 2  
 ♦ D 5 2  
 ♣ D B 10 9 8 7 3

♠ B 3  
 ♥ 10 9 6 4  
 ♦ A 7 6 4 3  
 ♣ 5 4

♠ D 8 5 2  
 ♥ A B 5 3  
 ♦ 10 9 8  
 ♣ K 2

20  
 5 5  
 10

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠ <sup>3</sup>
Pass	4 SA <sup>4</sup>	Pass	5 ♣ <sup>5</sup>
Pass	5 ♦ <sup>6</sup>	Pass	6 ♣ <sup>7</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

- beliebiges Semiforcing
- Standard Relay, Wartegebot
- Fit und Schlemminteresse
- Roman Keycard Blackwood Assfrage
- 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarte
- Frage nach der Trumpfdame
- Trumpfdame + ♣ K vorhanden

6 ♠ von Nord

**Board 2**  
 Teiler Ost  
 N-S in Gefahr

♠ 5  
 ♥ 10 5  
 ♦ 9 8 7 6 4  
 ♣ 10 8 7 6 2

♠ B 4 2  
 ♥ A D 4 2  
 ♦ K 10  
 ♣ K D B 5

♠ A K D 9 8 7 6  
 ♥ K 7 6  
 ♦ D 5  
 ♣ A

♠ 10 3  
 ♥ B 9 8 3  
 ♦ A B 3 2  
 ♣ 9 4 3

0  
 16 18  
 6

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♣ <sup>1</sup>
2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	3 ♠ <sup>3</sup>	Pass
4 ♣ <sup>4</sup>	Pass	4 ♥ <sup>5</sup>	Pass
4 SA <sup>6</sup>	Pass	5 ♦ <sup>7</sup>	Pass
5 ♥ <sup>8</sup>	Pass	5 SA <sup>9</sup>	Pass
6 ♠	Pass	Pass	Pass

- gute 7er Farbe, legt die Trumpffarbe fest
- Kontrolle in ♣
- Kontrolle in ♥, keine Kontrolle in ♦
- Roman Keycard Assfrage, da ♦-Kontrolle
- 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- Frage nach der Trumpfdame
- Trumpfdame + ♥ K vorhanden

**Board 3**  
 Teiler Süd  
 O-W in Gefahr

♠ B 10 9 8 7 6  
 ♥ 2  
 ♦ A D 4  
 ♣ K D 6

♠ 4  
 ♥ B 10 9 8  
 ♦ 10 9 8 7  
 ♣ B 9 8 2

♠ 5 3 2  
 ♥ 7 6 5 4 3  
 ♦ B 5  
 ♣ A 10 7

♠ A K D  
 ♥ A K D  
 ♦ K 6 3 2  
 ♣ 5 4 3

12  
 2 5  
 21

West	Nord	Ost	Süd
	3 ♥	Pass	2 SA
Pass	4 ♣	Pass	3 ♠
Pass	4 SA	Pass	4 ♦
Pass	5 ♥	Pass	5 ♦
Pass	6 ♠	alle passen	5 SA

S eröffnet 2 SA mit ausgeglichenem Blatt und 21 FL. N reizt Transfer auf ♠ und stellt nach den Kontrollen (♠-Fit mit 6 Karten!) die Ass-Frage. S reizt 5 ♦ (0 oder 3 Asse) Nun fragt 5 ♥ nach der Trumpfdame, die W mit 5 SA mit ♥ K bestätigt. Nun kann O Kleinschlemm reizen, eine Schlüsselkarte fehlt.

**Board 4**  
 Teiler West  
 Alle in Gefahr

♠ 10 9  
 ♥ 9 8 7 6  
 ♦ B 10 9 3  
 ♣ D B 8

♠ A K 6 5 3 2  
 ♥ A K 3  
 ♦ K D 2  
 ♣ 4

♠ D B 7  
 ♥ D 2  
 ♦ A 8 7 4  
 ♣ K 7 6 2

♠ 8 4  
 ♥ B 10 5 4  
 ♦ 6 5  
 ♣ A 10 9 5 3

4  
 19 12  
 5

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣	Pass	2 ♦	Pass
2 ♠	Pass	3 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♣	Pass
5 ♦	Pass	6 ♣	Pass
6 ♠	alle passen		

6 ♠ von West

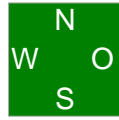
Mit 21 FL und guter 6er Farbe in ♠ eröffnet N semiforcierend mit 2 ♣. S reizt Standardrelay mit 2 ♦, auf 2 ♠ zeigt 3 ♠ dann Fit und Schlemminteresse. Mit allen Kontrollen kann N direkt die Ass-Frage mit 4 SA stellen, und nach der Antwort 5 ♣ = 1 Ass noch die Trumpfdame erfragen. 6 ♣ zeigt zusätzlich den ♣ K.

# DBV Onlineunterricht 2020 - Schlemmreizung - Lektion 5 - Trumpfdame

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A D 6 5 4 3  
♥ 7  
♦ D  
♣ K D 9 7 2

♠ 10 9 8  
♥ B 10 9 6 4  
♦ 8 3  
♣ 8 6 4



♠ 7  
♥ K D 5 2  
♦ 9 7 6 5 4  
♣ A 10 3

13  
1 9  
17

♠ K B 2  
♥ A 8 3  
♦ A K B 10 2  
♣ B 5

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 ♣ <sup>1</sup>	Pass	4 SA <sup>2</sup>
Pass	5 ♣ <sup>3</sup>	Pass	5 ♦ <sup>4</sup>
Pass	6 ♣ <sup>5</sup>	Pass	6 ♠

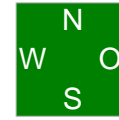
alle passen

1. Kontrollgebot
  2. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  3. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
  4. Frage nach Trumpfdame
  5. Trumpfdame vorhanden + ♣ K
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ A

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 7 3 2  
♥ B 10 7 3  
♦ 10 8 7  
♣ D B 7

♠ K B 9 8 5  
♥ A 2  
♦ B 6 5 3  
♣ A 10



♠ A D 6  
♥ K D 8 6  
♦ K  
♣ K 8 5 4 2

4  
13 17  
6

♠ 10 4  
♥ 9 5 4  
♦ A D 9 4 2  
♣ 9 6 3

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♣*	Pass
1 ♠	Pass	2 ♥	Pass
2 ♠	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣ <sup>1</sup>	Pass	4 ♦ <sup>2</sup>	X
4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♣ <sup>4</sup>	Pass
5 ♦ <sup>5</sup>	Pass	5 ♥ <sup>6</sup>	Pass
6 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Kontrollgebot in ♣ Schlemminteresse
2. Kontrollgebot in ♦
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
5. Frage nach der Trumpfdame
6. Trumpfdame vorhanden + ♥ K

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D B 7  
♥ 9 8 3  
♦ A 7 6  
♣ K B 7 6

♠ 9 5 4  
♥ 10  
♦ 9 4 3 2  
♣ A 9 8 4 3



♠ 10 8 3 2  
♥ D B 5  
♦ 10 8 5  
♣ 10 5 2

11  
4 3  
22

♠ A K 6  
♥ A K 7 6 4 2  
♦ K D B  
♣ D

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	2 ♥
Pass	3 ♥ <sup>1</sup>	Pass	4 SA <sup>2</sup>
Pass	5 ♣ <sup>3</sup>	Pass	5 ♦ <sup>4</sup>
Pass	5 ♥ <sup>5</sup>	alle passen	

1. Schlemminteresse
  2. Roman Keycard Blackwood
  3. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
  4. Frage nach Trumpfdame
  5. keine Trumpfdame
- 5 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♣ A

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ D 5 4  
♥ 10  
♦ 9 4 3 2  
♣ A 9 8 4 3

♠ A K 6  
♥ A K 7 6 4 2  
♦ K D 7  
♣ D



♠ B 10 7  
♥ D 8 3  
♦ A B 6  
♣ K B 7 6

6  
21 12  
1

♠ 9 8 3 2  
♥ B 9 5  
♦ 10 8 5  
♣ 10 5 2

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣	Pass	2 ♦	Pass
2 ♥	Pass	3 ♥ <sup>1</sup>	Pass
4 SA <sup>2</sup>	Pass	5 ♣ <sup>3</sup>	Pass
5 ♦ <sup>4</sup>	Pass	6 ♣ <sup>5</sup>	Pass
6 ♥	alle passen		

1. Schlemminteresse
  2. Roman Keycard Blackwood
  3. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten
  4. Frage nach Trumpfdame
  5. Trumpfdame und ♣ K
- 6 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ A

## Frage nach platzierten Königen

- Nach der Roman Keycard Blackwood Assfrage 4SA gibt es noch Fälle, wo man Interesse hat, einen Großschlemm zu spielen. Dazu braucht man folgende Voraussetzungen:

- A.) Alle Schlüsselkarten sind vorhanden
- B.) Die Trumpfdame ist vorhanden.

Die Königsfrage erfolgt bei den Antworten:

**5♣ 1 oder 4 Schlüsselkarten**

**5♦ 0 oder 3 Schlüsselkarten**

rollend durch das übernächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!!!)

**5♣ ♥ ist Trumpf → 5♠**

**5♣ ♠ ist Trumpf → 5♥**

**5♦ ♥ ist Trumpf → 5SA**

**5♦ ♠ ist Trumpf → 5SA**

Bei den anderen Antworten

**5♥ 2 oder 5 Schlüsselkarten (-TD)**

**5♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten (+TD)**

rollend durch das nächste Gebot (unter Auslassung der Trumpffarbe!!!)

**5♥ ♥ ist Trumpf → 5♠**

**5♥ ♠ ist Trumpf → 5SA**

**5♠ ♥ ist Trumpf → 5SA**

**5♠ ♠ ist Trumpf → 5SA**

Regeln für die Antwort auf die Königsfrage:

0. Es gibt nur 3 Könige (Trumpfkönig ist bereits gereizt)
1. Die Antwort mit der Trumpffarbe verneint einen König
2. Ansonsten wird der nächste König gezeigt
3. SA zeigt den König der fragenden Farbe
4. Nach weiteren Königen kann rollend unter Auslassung der Trumpffarbe gefragt werden.

Beispiele für Trumpffarbe ♥

- Antwort 5♣ —> Frage 5♠ —> Antwort 5SA —> ♠K  
Antwort 6♣ —> ♣K  
Antwort 6♦ —> ♦K  
Antwort 6♥ —> kein K
- Antwort 5♦ —> Frage 5SA —> Antwort 6♣ —> ♣K  
Antwort 6♦ —> ♦K  
Antwort 6♥ —> kein K  
Antwort 6♠ —> ♠K
- Antwort 5♥ —> Frage 5♠ —> Antwort 5SA —> ♠K  
Antwort 6♣ —> ♣K  
Antwort 6♦ —> ♦K  
Antwort 6♥ —> kein K
- Antwort 5♠ —> Frage 5SA —> Antwort 6♣ —> ♣K  
Antwort 6♦ —> ♦K  
Antwort 6♥ —> kein K  
Antwort 6♠ —> ♠K



Beispiele für Trumpffarbe ♠

Antwort 5♣ —> Frage 5♥ —> Antwort 5♠ —> kein K

Antwort 5SA —> ♥K

Antwort 6♣ —> ♣K

Antwort 6♦ —> ♦K

Antwort 5♦ —> Frage 5SA —> Antwort 6♣ —> ♣K

Antwort 6♦ —> ♦K

Antwort 6♥ —> ♥K

Antwort 6♠ —> kein K

Antwort 5♥ —> Frage 5SA —> Antwort 6♣ —> ♣K

Antwort 6♦ —> ♦K

Antwort 6♥ —> ♥K

Antwort 6♠ —> kein K

Antwort 5♠ —> Frage 5SA —> Antwort 6♣ —> ♣K

Antwort 6♦ —> ♦K

Antwort 6♥ —> ♥K

Antwort 6♠ —> kein K

1.)

♠ A K D 9 5 4

♥ A D B 7

♦ K 4

♣ 4

	N	O	S	W
	2♣*	---	2♦*	---
	2♠*	---	3♠	---
	4SA	---	5♥	---
	<b>5SA</b>	---	<b>6♥</b>	---
	7SA	---	---	---

♠ B 10 3

♥ K 8 7 5

♦ A 10 6 3

♣ A 7

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Platzierte Könige

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K 7 6 3  
♥ D B 6  
♦ K 3  
♣ A 5 2

♠ 8 5  
♥ K 7 5 3 2  
♦ 8 7 5  
♣ 9 6 4



♠ 10  
♥ 10 9 8 4  
♦ 10 9 6  
♣ D B 10 8 7

♠ D B 9 4 2  
♥ A  
♦ A D B 4 2  
♣ K 3

17  
3 3  
17

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	2 SA <sup>1</sup>	Pass	3 ♠ <sup>2</sup>
Pass	4 ♣ <sup>3</sup>	Pass	4 SA <sup>4</sup>
Pass	5 ♦ <sup>5</sup>	Pass	5 ♠A <sup>6</sup>
Pass	6 ♦ <sup>7</sup>	Pass	7 SA
Pass	Pass	Pass	

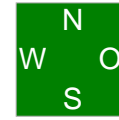
1. zeigt Zusatzstärke 15-18 FL
2. verzögerte Oberfarbhebung - Schlemminteresse
3. Kontrollgebot in ♣
4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
6. Königsfrage (Superrelay)
7. ♦ K, kein ♣ K

7 SA von Nord  
Ausspiel: ♣ D

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ B 10 9 7  
♥ 3 2  
♦ D 4 3  
♣ 10 9 8 2

♠ A K 5 3  
♥ B 10 9 5  
♦ 8  
♣ A D 7 6



♠ 6 2  
♥ A K D 8 7 6  
♦ A K B  
♣ K 5

♠ D 8 4  
♥ 4  
♦ 10 9 7 6 5 2  
♣ B 4 3

3  
14 20  
3

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♣ <sup>1</sup>	Pass
2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	2 ♥	Pass
3 ♥ <sup>3</sup>	Pass	4 ♣ <sup>4</sup>	Pass
4 ♦ <sup>5</sup>	Pass	4 SA <sup>6</sup>	Pass
5 ♥ <sup>7</sup>	Pass	5 ♠ <sup>8</sup>	Pass
5 SA <sup>9</sup>	Pass	7 ♥	Pass
Pass	Pass		

3. Fit und Schlemminteresse
4. Kontrolle in ♣, keine Kontrolle in ♠
5. Kontrolle in ♦, impliziert Kontrolle in ♠
6. Roman Keycard Blackwood Assfrage
7. 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne ♥ D
8. Frage nach Königen
9. ♠ König

7 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♦ 10

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Platzierte Könige

### Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 5 2  
♥ D 10 7  
♦ A 7 6 5  
♣ 8 3 2

♠ B 8 6 4  
♥ 9 8 3  
♦ B 10 8 2  
♣ K 10

♠ K 10 9 3  
♥ —  
♦ 9 4  
♣ D B 9 7 6 5 4

♠ D 7  
♥ A K B 6 5 4 2  
♦ K D 3  
♣ A



10  
5 6  
19

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	2 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♠ <sup>4</sup>	Pass	3 ♥ <sup>3</sup>
Pass	5 ♠ <sup>6</sup>	Pass	4 SA <sup>5</sup>
Pass	6 ♥ <sup>8</sup>	Pass	5 SA <sup>7</sup>
Pass		Pass	Pass

3. gute 7er Farbe, legt die Trumpffarbe fest
4. Kontrolle in ♠, Schlemminteresse
5. Roman Keycard Blackwood Assfrage, da alle anderen Kontrollen vorhanden sind
6. 2 oder 5 Schlüsselkarten mit ♥d
7. Frage nach Königen
8. kein weiterer König

6 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♦ B

### Board 4

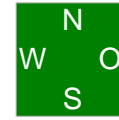
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ K D 10 6  
♥ 6  
♦ B 10 9 8  
♣ 6 5 4 3

♠ 8  
♥ A K D B 7 4 2  
♦ A K D  
♣ D 2

♠ A 5 4 2  
♥ 9 8 3  
♦ 6 4 3  
♣ A K 7

♠ B 9 7 3  
♥ 10 5  
♦ 7 5 2  
♣ B 10 9 8



6  
21 11  
2

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 SA	Pass
3 ♥	Pass	3 ♠	Pass
4 ♦	Pass	4 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♥	Pass
5 ♠	Pass	6 ♣	Pass
7 SA	alle passen		

7 SA von Ost  
Ausspiel: ♣ B

Mit 10 sicheren Spielstichen eröffnet W 2 ♦, stärkste Eröffnung (partieforcierend). O gibt mit 2 SA ein positives Relay (ab 8 FL). Nach 3 ♥ werden nun Kontrollen gereizt. W kann die Assfrage stellen mit 4 SA und hört 2 Asse ohne Trumpfdame. Danach Königsfrage und mit ♣ K ist 7 SA Endkontrakt.

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Platzierte Könige

### Board 5

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A D 10 6 5 3

♥ A K

♦ A D B 5

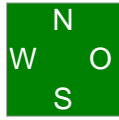
♣ 6

♠ 9 8

♥ 10 9 3

♦ 8 7 6 3

♣ D B 10 5



♠ 7 2

♥ D 5 4 2

♦ 10 9 4

♣ K 9 4 3

♠ K B 4

♥ B 8 7 6

♦ K 2

♣ A 8 7 2

20  
3 5  
12

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>
Pass	2 ♠	Pass	3 ♠
Pass	4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>4</sup>
Pass	5 SA <sup>5</sup>	Pass	6 ♦ <sup>6</sup>
Pass	7 SA	alle passen	

1. beliebiges Semiforcing
2. Standard Relay
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame
5. Königsfrage
6. ♦ K, kein ♣ K

7 SA von Nord  
Ausspiel: ♦ 10

### Board 6

Teiler Ost

O-W in Gefahr

♠ 4

♥ 6 5

♦ 8 7 6

♣ K 9 8 5 4 3 2

♠ B 5 3

♥ A 8 7 2

♦ 5 4 3 2

♣ A 7



♠ A K D 10 9 8 7

♥ K D 10

♦ A K

♣ 6

♠ 6 2

♥ B 9 4 3

♦ D B 10 9

♣ D B 10

3  
9 21  
7

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♦	Pass
2 SA	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♥	Pass	7 SA	Pass
Pass	Pass		

7 SA von West  
Ausspiel: ♦ 8

O eröffnet mit 2 ♦ = stärkste Eröffnung. 2 SA von W zeigt ab 8 FL und ein ausgeglichenes Blatt. Auf 3 ♠ bietet W 4 ♣ Fit und Schlemminteresse. O kann direkt die Assfrage mit 4 SA stellen und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame 5 ♥. Das reicht direkt aus, um 13 sichere Stiche zu zählen = 7 SA.

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Platzierte Könige

### Board 7

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ B 8 7 6		♠ 5 4 3 2
♥ K B 4		♥ 9 2
♦ 9 2		♦ 10 8 7
♣ A K 7 2		♣ D 9 4 3

♠ D 10 9		♠ A K
♥ 8 7		♥ A D 10 6 5 3
♦ K 6 4 3		♦ A D B 5
♣ B 10 8 5		♣ 6

12		
6 2		
20		

NS 6N; S 6♠; NS 6♥; N 5♠; NS 5♦; S 4♣; N 3♣;  
Par +1440

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♣ <sup>1</sup>
Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	2 ♥
Pass	3 ♥	Pass	4 SA <sup>3</sup>
Pass	5 ♥ <sup>4</sup>	Pass	5 ♠ <sup>5</sup>
Pass	6 ♣ <sup>6</sup>	Pass	6 ♦ <sup>7</sup>
Pass	6 ♥ <sup>8</sup>	Pass	Pass
Pass			

1. beliebiges Semiforcing
2. Standard Relay
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne ♥ D
5. Königsfrage
6. ♣ K
7. weitere König?
8. Nein!

6 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♣ B

### Board 8

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 4 2		♠ K D B 10 6
♥ A K D 10 9 8		♥ 2
♦ A K 6		♦ D B 10 9
♣ A 8		♣ 10 6 5

♠ 9 5		♠ A 8 7 3
♥ 7 6		♥ B 5 4 3
♦ 8 7 5 3 2		♦ 4
♣ D B 9 7		♣ K 4 3 2

20		
3 9		
8		

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	3 ♥
Pass	4 ♣	Pass	4 ♦
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♠	Pass	6 ♣
Pass	6 ♥	Pass	Pass
Pass			

6 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ D

Mit 22 FL und guter 6er Farbe eröffnet N 2 ♣ semiforcierend. Nach dem Standardrelay 2 ♦ und 2 ♥ von N kann S mit 3 ♥ Schlemminteresse melden. Nach dem alle Kontrollen an Bord sind stellt N die Assfrage und erfährt eine Schlüsselkarte mit 5 ♣. 5 ♠ (Superrelay) fragt jetzt nach Königen, nur ♣ K ist zu wenig

## Assfrage beim Unterfarbschlemm – Minorwood

Bei Schlemmversuchen in den Unterfarben (♣ und ♦) ist die Assfrage mit 4SA oft nicht sinnvoll, da man durch die Antworten 5♦, 5♥ und 5♠ schon zu hoch kommt und dann sowieso auf der Sechserstufe spielen muss.

### Lösung:

Es wird mit 4♣ und 4♦ nach den Keycards gefragt.

### Schwierigkeiten:

- Der Partner muss bei 4♣ und 4♦ erkennen, dass es kein kompetitives Gebot ist.
- Man verzichtet auf Kontrollgebote.

### Beispielreizungen: ① RKCBW (Minorwood)

1.)	N	O	S	W	
♠ A D B 10 5	1♠	---	2♣	---	♠ K
♥ A 6	3♣	---	4♣①	---	♥ K 7
♦ K 5	4♠	---	6♣	---	♦ A 10 6 3
♣ 10 9 8 4	---	---			♣ A D B 7 5 2
2.)	N	O	S	W	
♠ A 9 5 3	1♦*	---	2♦*	---	♠ K 3
♥ 7	4♦①	---	4♥	---	♥ A 8 2
♦ A K D 6 3 2	6♦	---	---	---	♦ B 9 8 7 4
♣ K 5					♣ D B 4
3.)	N	O	S	W	
♠ A 10 8	1SA*	---	2♠*	---	♠ K 2
♥ K B 7 2	3♣*	---	4♣①	---	♥ A D 3
♦ K 9 6	4SA	---	6♣	---	♦ 7
♣ A D 8				---	♣ K B 10 7 4 3 2
4.)	N	O	S	W	
♠ A D 10 8 7	1♠	---	2♣	---	♠ K 2
♥ A 2	3♦	---	4♦①	---	♥ B 5
♦ A K B 4 2	4♥	---	6♦	---	♦ D 7 6 5
♣ 7	---	---			♣ K D B 10 7

## Antworten auf 4♣ Minorwood (modern):

- 4♦ 1 oder 4 Schlüsselkarten
- 4♥ 0 oder 3 Schlüsselkarten
- 4♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame
- 4SA 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame

## Antworten auf 4♦ Minorwood (modern):

- 4♥ 1 oder 4 Schlüsselkarten
- 4♠ 0 oder 3 Schlüsselkarten
- 4SA 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame
- 5♣ 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame

Reizt der Fragende (mit Minorwood) danach 4SA, 6SA, 7SA oder 5UF, 6UF 7UF ist das jeweils ein Abschlussgebot.

Nach der Trumpfdame kann man rollend unter Auslassung der Trumpffarbe und unter Auslassung von 4SA fragen. Ebenso bei Großschlemminteresse kann rollend nach platzierten Königen gefragt werden.

**Tipp: beantworten Sie Minorwood nach dem gleichen Schema wie 4SA-RKCBW, also die nächste Stufe je nach System 1/4 (modern) oder 0/3 (klassisch).**

## Die folgenden Reizungen sind kompetitiv:

N	O	S	W
1♣*	1♠	3♣*	3♠
4♣	---	---	---

N	O	S	W
1♠	---	2♦*	2♥
3♦	3♥	---	---
4♦	---	---	---

N	O	S	W
1♠	2♦	2♠	3♦
3♠*	4♦	---	---
---	---	---	---

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 1 - Minorwood

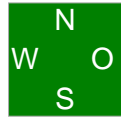
**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ 4  
♥ D 4  
♦ A D 3  
♣ A K D 10 9 6 4

♠ B 7 6 3  
♥ 10 7 3 2  
♦ 10 9 6  
♣ 8 5

♠ 10 9 8 5  
♥ A B 6 5  
♦ B 5 4 2  
♣ 2

♠ A K D 2  
♥ K 9 8  
♦ K 8 7  
♣ B 7 3



17  
1 6  
16

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣	Pass	1 ♠
Pass	3 ♣	Pass	4 ♣
Pass	4 ♥	Pass	4 ♠
Pass	6 ♣	alle passen	

6 ♣ von Nord  
Ausspiel: ♥ A

N zeigt einen Einfärber in ♣, ab 17 FL. S kann dann mit 16 FV die Ass-Frage stellen mit 4 ♣ = Assfrage für ♣. N zeigt 0 oder 3 Schlüsselkarten und danach auch noch die Trumpfdame ohne Nebenkönig. S reizt den Kleinschlemm mit einer fehlenden Schlüsselkarte, 6 SA wäre auch ein guter Kontrakt.

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 8 7 6 4 2  
♥ D 10 7 2  
♦ 8 7 3  
♣ 5

♠ A K 5  
♥ 6 4  
♦ K D 5 4  
♣ B 10 8 2

♠ 3  
♥ A 9  
♦ A 9 2  
♣ A K D 9 7 6 3

♠ D B 10 9  
♥ K B 8 5 3  
♦ B 10 6  
♣ 4



2  
13 17  
8

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	3 ♣	Pass
3 ♦	Pass	4 ♣	Pass
4 ♦	Pass	4 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♦	Pass
6 SA	Pass	7 SA	alle passen

7 SA von Ost  
Ausspiel: ♠ D

O hat 9 Spielstiche in ♣ und eröffnet semiforcierend. West zeigt nach dem Standardrelay Werte, und auf die Ass-Frage 4 ♣ eine Schlüsselkarte Die Königsfrage 4 ♠ (rollend, platzierte Könige) kann W mit ♠ K und danach mit ♦ K beantworten. 13 sichere Stiche = 7 SA.

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A K 4  
♥ D 7 6  
♦ D B 10 8  
♣ 10 7 3

♠ 9 7 6 5  
♥ A K 5 2  
♦ 7 5 3 2  
♣ 6

♠ D B 10 8 3  
♥ B 10 9 8 4  
♦ 6 4  
♣ 5

♠ 2  
♥ 3  
♦ A K 9  
♣ A K D B 9 8 4 2



12  
7 4  
17

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 SA	Pass	4 ♣
Pass	4 ♦	Pass	6 ♣

alle passen  
6 ♣ von Süd  
Ausspiel: ♥ A

Mit 10 sicheren Stichen in ♣ eröffnet S 2 ♦ partieforcierend. Nachdem N ab 8 FL zeigt und ein ausgeglichenes Blatt verspricht, stellt S die Ass-Frage mit 4 ♣. N verspricht eine Schlüsselkarte, so dass Kleinschlemm 6 ♣ gereizt wird. 6 SA wäre hier nicht gut.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ K D 3 2  
♥ D 9 5  
♦ 2  
♣ K D 7 5 2

♠ 8  
♥ A 2  
♦ A K D 10 8 7 5 4 3  
♣ A

♠ 7 6 4  
♥ K 7 6 3  
♦ 9 6  
♣ B 9 8 3

♠ A B 10 9 5  
♥ B 10 8 4  
♦ B  
♣ 10 6 4



12  
17 4  
7

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 ♥	Pass
3 ♦	Pass	3 SA	Pass
4 ♦	Pass	4 ♠	Pass
5 ♥	Pass	5 SA	Pass

6 ♦ von West  
Ausspiel: ♠ K

Mit 11 sicheren Stiche eröffnet W 2 ♦ partieforcierend, O zeigt 0-7 FL und ein ausgeglichenes Blatt. W möchte Schlemm spielen und fragt seinen Partner nach Assen (4 ♦ = Ass-Frage), keine Schlüsselkarte, also danach Königsfrage. ♥-König deckt einen Verlierer ab.



## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreize - Lektion 1 - Minorwood

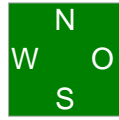
**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A 6  
♥ K 4  
♦ A K D 10 8 3 2  
♣ K 5

♠ 9 8 4 2  
♥ D 8 7 3  
♦ 9 4  
♣ A 10 6

♠ K D B  
♥ 6 5  
♦ B 7 5  
♣ D B 8 4 2

♠ 10 7 5 3  
♥ A B 10 9 2  
♦ 6  
♣ 9 7 3



19  
5 6  
10

NS 5N; NS 5♦; NS 4♣; NS 1♠; NS 1♥; Par +660

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	3 ♦	Pass	3 SA
Pass	4 ♦	Pass	4 ♠
Pass	5 ♦	alle passen	
5 ♦ von Süd			
Ausspiel: ♠ 5			

Mit 9 Spielstichen eröffnet N 2 ♣ semiforcierend. NS zeigt Werte und ein ausgeglichenes Blatt. N möchte Schlemm spielen und stellt die Ass-Frage mit 4 ♦. Keine Schlüsselkarte reicht nicht für 6 ♦. Eine gute Chance im Paarturnier wäre jetzt Abschluss mit 4 SA von N.

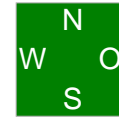
**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 8 3 2  
♥ 9 6 3  
♦ 7 4  
♣ D B 10 8 5

♠ A 9 7 4  
♥ K B 2  
♦ D B 6 5  
♣ 9 4

♠ K 5  
♥ A D 10 8  
♦ A K 9 8 3  
♣ K 6

♠ D B 10 6  
♥ 7 5 4  
♦ 10 2  
♣ A 7 3 2



3  
11 19  
7

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	1 ♦	Pass
3 ♣	Pass	3 SA	Pass
4 ♦	Pass	4 ♠	Pass
6 ♦	alle passen		
6 ♦ von Ost			
Ausspiel: ♠ D			

O zeigt einen teuren Zweifärber 5-4 ab 17 FL. W stellt die Ass-Frage mit 4 ♦, erfährt 3 Schlüsselkarten (0 können es nicht sein bei min. 17 FL) und kann mit Trumpfdame direkt 6 ♦ ansagen. Ein Verlierer in ♣ wird abgeworfen auf ♥.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A 8 7 6  
♥ D 7 6 2  
♦ 10 4 2  
♣ A 4

♠ K B 9 5 3  
♥ 5 4  
♦ 5  
♣ D 10 7 6 5

♠ 2  
♥ A K 3  
♦ A K D B 9 8 7 6  
♣ 2

♠ D 10 4  
♥ B 10 9 8  
♦ 3  
♣ K B 9 8 3



10  
7 6  
17

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦
Pass	2 SA	Pass	3 ♦
Pass	3 ♥	Pass	4 ♦
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦	Pass	5 ♥
Pass	5 SA	Pass	7 SA
7 SA von Nord			

S eröffnet mit 10 Stichen in Karo 2 ♦ partieforcierend. N zeigt einen ausgeglichenes Blatt und min. 8 FL. S stellt die Ass-Frage mit 4 ♦ und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame. Danach zeigt N keinen K und ♥ D auf die entsprechenden rollenden Fragen von S, somit 7 SA.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ A 5 4 3  
♥ 10 9 3  
♦ 9 4  
♣ A 8 7 6

♠ K D B 8  
♥ 2  
♦ A K D 7 6 2  
♣ K 2

♠ 10 2  
♥ A K D B 4  
♦ B 10 8 5  
♣ D B

♠ 9 7 6  
♥ 8 7 6 5  
♦ 3  
♣ 10 9 5 4 3



8  
18 14  
0

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♥	Pass
2 ♠	Pass	3 ♣	Pass
3 ♦	Pass	4 ♦	Pass
5 ♣	Pass	5 ♦	alle passen
5 ♦ von West			
Ausspiel: ♣ A			

W eröffnet mit 6-4 1 ♦ und zeigt danach einen billigen Zweifärber im Sprung ab 20 FL. Auf die Ass-Frage von O werden 2 Schlüsselkarten + Trumpfdame gezeigt. O erkennt das Fehlen von 2 Schlüsselkarten und stoppt in 5 ♦. 3 SA oder 4 SA wäre hier erfolgreicher gewesen mit 11 Stichen (460 > 400).