



# Lektion 3 - Schlemmkonventionen

## Material:

DBV Schülermappe "Reizung B", 10,00 €

**K.-H. Kaiser**, CD "Die ungestörte Reizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, **66 €**

**K.-H. Kaiser**, CD "Die Gegenreizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, **66 €**

**K.-H. Kaiser**, CD "Die Wettbewerbsreizung - Forum D Plus 2015", Q-Plus München, **66 €**

**K.-H. Kaiser**, CD "Neue Konventionen", Q-Plus München, **63 €**

**K.-H. Kaiser**, CD "Sattelfest mit Forum D" Q-Plus München, **66 €**

**Marc Schomann**, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [1]", Q-Plus München, **75 €**

**Marc Schomann**, CD "Erfolgreich Reizen im Bridge [2]", Q-Plus München, **60 €**

**K.-H. Kaiser**, CD "Biettechnik Forum D 2012 Teil 1", Q-Plus München, **75 €**

**K.-H. Kaiser**, CD "Biettechnik Forum D 2012 Teil 2", Q-Plus München, **52 €**

©**Bridgeakademie Fröhner**, 65187 Wiesbaden, Schiersteiner Str.8

☎ ++49-611-9600747 ☎ ++49-162-9666042 ✉ [cfroehner1@web.de](mailto:cfroehner1@web.de)

# Splinter

## 1. Grundlagen:

- Ein Splintergebot ist eine genaue Blattbeschreibung und erleichtert mögliche Schlemmreizungen.
- Kennzeichen: **ungewöhnlicher Sprung in neue Farbe (Doppelsprung)** (mit gefundenen Fit oder implizierten Fit)
- zeigt Fit mit gutem Trumpfanschluss (min. 4 Trümpfe) und Kürze in der gereizten Farbe, mindestens Vollspielwerte

## 2. Reaktion des Partners:

- Partner wertet Figuren in der gereizten Farbe ab (außer A)
- Antwort Vollspiel in Trumpffarbe: **kein Schlemminteresse**
- Antwort Kontrollgebot: **Schlemminteresse**
- Antwort 4SA RCKBW: **Schlemminteresse**

## 3. Nach Oberfarberöffnung

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
1♥	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♥

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
1♠	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 15 FV, min. 4 Trümpfe ♠

## 4. Wiedergebot nach Antwort 1 in OF

Reizung	Antwort	Anforderungen
1♣ --- 1♥ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥
1♦ --- 1♥ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥
	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♥
1♣ --- 1♠ --- ???	4♦*	Kürze (Single oder Chicane) in ♦, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠
1♦ --- 1♠ --- ???	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠
	4♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 20 FV, min. 4 Trümpfe ♠

**DBV Onlineunterricht 2021 – 1. PRO Seminar 12.06. und 13.06.2021**  
**Lektion 3 – Schlemmkonventionen – Splinter**

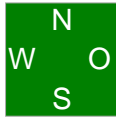
**5. Wiedergebot nach Antwort 2 über 1**

1♦ --- 2♣ --- ???	3♥*	Kürze (Single oder Chicane) in ♥, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♣
	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♣
1♥ --- 2♣ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♣
1♥ --- 2♦ --- ???	3♠*	Kürze (Single oder Chicane) in ♠, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♦
	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♦
1♠ --- 2♦ --- ???	4♣*	Kürze (Single oder Chicane) in ♣, min. 19 FV, min. 4 Trümpfe ♦

**Viele weitere analoge Möglichkeiten z.B. nach Hebungen und starken Eröffnungen.**

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - Splinter

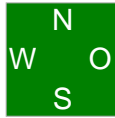
**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ 9 3 ♥ D 10 9 7 4 ♦ 9 8 5 ♣ K B 2		♠ B 2 ♥ A K 8 2 ♦ 4 2 ♣ D 10 9 6 5	♠ D 10 8 4 ♥ 3 ♦ A B 10 3 ♣ A 8 7 3
---------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------	----------------------------------------------

NS 6♠; NS 6♦; NS 2N; Par +980

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	1 ♠	Pass	4 ♥ <sup>1</sup>
Pass	4 SA <sup>2</sup>	Pass	5 ♠ <sup>3</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

1. Splinter: Kürze in ♥ und min. Vollspielwerte
  2. positive Reaktion, RCKBW
  3. 2 oder 5 von 5 Keycards + Trumpfdame
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ A

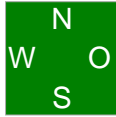
♠ A D 4 ♥ D 10 9 8 2 ♦ 4 ♣ K B 4 3		♠ B 2 ♥ K B 6 5 4 ♦ K B 6 5 ♣ A 8	♠ 9 6 5 3 ♥ 7 ♦ A D 3 2 ♣ 10 9 7 6
---------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------	---------------------------------------------

OW 4♥; OW 1N; NS 1♠; NS 1♦; Par -420

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♥	Pass
4 ♦ <sup>1</sup>	Pass	4 ♥ <sup>2</sup>	alle passen

1. Splinter: Kürze in ♦ und min. Vollspielwerte
  2. kein Interesse, Minimum und ♦-Werte
- 4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♠ 5

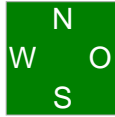
**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 6 5 3 ♥ B 9 8 5 3 ♦ 7 4 ♣ D B 9		♠ B 9 ♥ K D 10 4 ♦ B 10 9 2 ♣ 10 8 7	♠ A K D 2 ♥ 2 ♦ A K 8 6 ♣ K 6 5 4
--------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------	--------------------------------------------

NS 6♠; NS 4N; NS 5♦; NS 5♣; NS 1♥; Par +980

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	4 ♥ <sup>1</sup>
Pass	4 SA <sup>2</sup>	Pass	5 ♦ <sup>3</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

1. Splinter: Kürze in ♥ und min. Vollspielwerte
  2. positive Reaktion, RCKBW
  3. 0 oder 3 von 5 Keycards
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ K

♠ A 6 5 3 ♥ D B 8 2 ♦ — ♣ A K D 7 6		♠ K 7 2 ♥ A 10 9 7 3 ♦ 9 8 7 2 ♣ B	♠ D B 4 ♥ K 5 4 ♦ A K 10 3 ♣ 4 3 2
----------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------	---------------------------------------------

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 ♣	Pass	1 ♥	Pass
4 ♦ <sup>1</sup>	Pass	4 ♠ <sup>2</sup>	Pass
5 ♦ <sup>3</sup>	Pass	5 ♠ <sup>4</sup>	Pass
6 ♥	alle passen		

1. Splinter: Kürze in ♦ und min. Vollspielwerte
  2. positive Reaktion, Kontrollgebot in ♠
  3. Exclusion Keycard (♦ A interessiert nicht)
  4. 1 oder 4 von 4 Keycards
- 6 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♦ A

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - Splinter

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A K 7 6 5  
♥ K 8  
♦ A K 7 6 3  
♣ 2

♠ D B 10 9  
♥ 7 3 2  
♦ 8  
♣ D B 10 5 3

♠ 8 3  
♥ A 6 4  
♦ D B 10 5 4 2  
♣ A 6

♠ 4 2  
♥ D B 10 9 5  
♦ 9  
♣ K 9 8 7 4



17  
6 6  
11

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	2 ♦
Pass	4 ♣ <sup>1</sup>	Pass	4 ♥ <sup>2</sup>
Pass	4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♠ <sup>4</sup>
Pass	7 ♦	alle passen	

- Splinter: Kürze in ♦ und min. Vollspielwerte
- positive Reaktion, Kontrollgebot in ♥
- RCKBW
- 2 oder 5 von 5 Keycards mit Trumpfdame

7 ♦ von Süd  
Ausspiel: ♥ D

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 8 7 6  
♥ D 4 2  
♦ B 7 6 2  
♣ K 9 8

♠ B 10 5 2  
♥ B 3  
♦ D 5 4  
♣ D B 10 5

♠ A K D 3  
♥ A K 10 9 8 7  
♦ K 3  
♣ 3

♠ 9 4  
♥ 6 5  
♦ A 10 9 8  
♣ A 7 6 4 2



6  
8 7  
19

NS 5 ♥; NS 4N; NS 4 ♠; NS 2 ♦; OW 1 ♣; Par +450

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1 ♥
Pass	2 ♥	Pass	4 ♣ <sup>1</sup>
Pass	4 ♥ <sup>2</sup>	alle passen	

- Splinter: Kürze in ♣ und min. Vollspielwerte
- negative Reaktion, Minimum und ♣-Wert

4 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♥ 5

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A B 10 2  
♥ A K 7 5 3  
♦ 6  
♣ D 8 4

♠ 9 3  
♥ 9 8 6  
♦ K B 5 4  
♣ B 6 5 3

♠ K D 7 6  
♥ D 4  
♦ 10 9 8  
♣ A K 7 2

♠ 8 5 4  
♥ B 10 2  
♦ A D 7 3 2  
♣ 10 9



14  
7 5  
14

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣
Pass	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	4 ♦ <sup>1</sup>	Pass	4 SA <sup>2</sup>
Pass	5 ♥ <sup>3</sup>	Pass	6 ♠

- alle passen
- Splinter: Kürze in ♦ und min. Vollspielwerte, Fit in ♠
  - positive Reaktion, RCKBW
  - 2 oder 5 von 5 Keycards ohne Trumpfdame

6 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♠ 4

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 3 2  
♥ 9 6 5 4  
♦ 9 4  
♣ A 10 8 6 5

♠ B 6 5 4  
♥ D 8 7 2  
♦ A D 3 2  
♣ 9

♠ 7  
♥ B 10  
♦ K B 10 8  
♣ K D 7 4 3 2

♠ A K D 10 9 8  
♥ A K 3  
♦ 7 6 5  
♣ B



4  
17 9  
10

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♦ <sup>2</sup>	Pass
2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	4 ♣ <sup>3</sup>	Pass
2 ♠	Pass		
4 ♠ <sup>4</sup>	alle passen		

- beliebiges Semiforcing
- Relay
- Splinter: Kürze in ♣ und min. Vollspielwerte und ♠
- negative Reaktion, Wertverdopplung in ♣

4 ♠ von West  
Ausspiel: ♦ 9

## Exklusion Keycard Blackwood

Wenn man einen Schlemm spielen will, und hat in einer Farbe Chicane, dann kann die 4SA-Standard-Assfrage (Roman Keycard Blackwood) oft nicht das richtige Ergebnis liefern.

Man stellt die Exklusion Keycard Blackwood Assfrage (Chicane-Assfrage, Voidwood) **mit einem Sprung in eine Farbe oberhalb vom Vollspiel.**

♠ K D 10 8 7 2  
♥ A K B 3  
♦  
♣ K D B

1♠  
5♦ (EKCBW)  
6♠

♠ A B 9  
♥ Q 10 6  
♦ A 6 4  
♣ 9 3 2

3♠  
5♠ (1 Schlüsselkarten, ♦ A zählt nicht)

♠ K D 10 8 7 2  
♥ A K B 3  
♦  
♣ K D B

1♠  
5♦ (EKCBW)  
7♠

♠ A B 9  
♥ Q 10 6  
♦ 9 6 4  
♣ A 3 2

3♠  
5SA (2 Schlüsselkarten, ♦ A würde nicht zählen)

♠ K D 10 8 7 2  
♥ A K B 3  
♦  
♣ K D B

1♠  
5♦ (EKCBW)  
5♠

♠ B 9 6  
♥ Q 10 6  
♦ A K 4 3  
♣ 9 3

3♠  
5♥ (0 Schlüsselkarten, ♦ A zählt nicht)

Es gibt dann nur noch 4 Schlüsselkarten. Die Antworten sollten **klassisch** sein:

1. Stufe (nächste Stufe): 0/3 Schlüsselkarten
2. Stufe (übernächste Stufe): 1/4 Schlüsselkarten
3. Stufe: 2 Schlüsselkarte ohne Trumpfdame
4. Stufe: 2 Schlüsselkarte mit Trumpfdame

Man kann auch Stufe 1 und Stufe 2 vertauschen hat aber dann z.B. bei der Reizung:

1♥  
5♦ (EKCBW)

3♥

enorme Schwierigkeiten bei 0 Schlüsselkarten 5♠. 0 Schlüsselkarten sind nicht so unwahrscheinlich, wenn eine mögliche Schlüsselkarte nicht zählt.

Die Folgereizung ist analog rollend nach Trumpfdame (wenn nicht geklärt) und danach Frage nach platzierten Königen.

# DBV Onlineunterricht 2021 – 1. PRO Seminar 12.06. und 13.06.2021

## Lektion 3 – Schlemmkonventionen – Exklusion Keycard Blackwood

Weitere Musterreizungen:

1♣            1♥  
4♠ (EKCBW)

1♠            2♥  
5♣ (EKCBW)

1♥            3♥  
4♠ (EKCBW)

1♠            3♠  
5♣ (EKCBW)

1♠            3♠  
5♦ (EKCBW)

1♣            2♣ (Inverted Minor)  
4♠ (EKCBW)

1♥            4♣ (Splinter)  
4♦            5♣ (EKCBW)

Wichtig sind Detailabsprachen in der Partnerschaft, es kann schnell zu Missverständnissen führen-

## DOPI - ROPI

- Stört der Gegner die Assfrage 4SA, gibt es eine Konvention für die Antwort, da ja Gebote durch die Zwischenreizung weggenommen werden.

### Beispiel:

3♠ --- 4SA 5♦

Es gelten dann folgenden Antworten:

<b>X</b>	<b>0</b> oder 3 Schlüsselkarten= <b>DO</b>
<b>Pass</b>	<b>1</b> oder 4 Schlüsselkarten= <b>PI</b>
<b>5♥</b>	<b>2</b> oder 5 Schlüsselkarten (ohne Trumpfdame)
<b>5♠</b>	<b>2</b> oder 5 Schlüsselkarten (mit Trumpfdame)

3♠ --- 4SA **X**

Es gelten dann folgenden Antworten:

<b>XX</b>	<b>0</b> oder 3 Schlüsselkarten= <b>RO</b>
<b>Pass</b>	<b>1</b> oder 4 Schlüsselkarten= <b>PI</b>
<b>5♣</b>	<b>2</b> oder 5 Schlüsselkarten (ohne Trumpfdame)
<b>5♦</b>	<b>2</b> oder 5 Schlüsselkarten (mit Trumpfdame)



## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - Exklusion Keycard Blackwood

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ D 9 8 7 3  
♥ A B 7 4  
♦ —  
♣ A D 9 5

♠ 10 4  
♥ K 10 9 5  
♦ A B 10 9 4  
♣ B 7

♠ 6 5  
♥ D 8 6 3 2  
♦ D 8 5 2  
♣ K 8

♠ A K B 2  
♥ —  
♦ K 7 6 3  
♣ 10 6 4 3 2

13  
9 7  
11

NS 6♠; NS 6♣; NS 1N; W 1♥; O 1♦; Par +980

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♠	Pass	2 ♣ <sup>1</sup>
Pass	2 ♥	Pass	3 ♠
Pass	5 ♦ <sup>2</sup>	Pass	5 SA <sup>3</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

1. zu stark für direkte Hebung in ♠
  2. Exklusion Keycard Blackwood
  3. 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame außerhalb von ♦
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ 2

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 10 4  
♥ K 10 9 5 3  
♦ B 10 7 4  
♣ B 7

♠ KB 6 2  
♥ —  
♦ A K 6 3  
♣ 10 6 4 3 2

♠ D 9 8 7 3  
♥ A B 7 4  
♦ —  
♣ K D 9 5

♠ A 5  
♥ D 8 6 2  
♦ D 9 8 5 2  
♣ A 8

5  
11 12  
12

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	2 ♥	Pass
5 ♥ <sup>3</sup>	Pass	5 ♦ <sup>2</sup>	Pass
Pass		5 ♠	Pass

1. zu stark für direkte Hebung in ♠
2. Exklusion Keycard Blackwood
3. 1 Schlüsselkarte außerhalb von ♦

5 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♥ 2

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ K 8 6 5  
♥ A K 9 7  
♦ 3  
♣ B 5 4 3

♠ 4  
♥ B 6 5 4  
♦ D 9 8 7 6 5  
♣ 10 9

♠ B 10 3  
♥ D 10 8 3 2  
♦ A 2  
♣ 8 6 2

♠ A D 9 7 2  
♥ —  
♦ K B 10 4  
♣ A K D 7

11  
3 7  
19

West	Nord	Ost	Süd
Pass	4 ♦ <sup>1</sup>	Pass	1 ♠
Pass	5 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>2</sup>
Pass	Pass	Pass	6 ♠

1. Exklusion Keycard Assfrage
2. 1 oder 4 von 4 Schlüsselkarte außerhalb von ♥ A

6 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♦ 6

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 4 3  
♥ K 5 4  
♦ B 9 8 7 6 5  
♣ B 10

♠ A D 9 7 2  
♥ —  
♦ K D 10 4  
♣ A K 9 7

♠ K B 8 5  
♥ B 9 7 2  
♦ A  
♣ D 6 5 4

♠ 10 6  
♥ A D 10 8 6 3  
♦ 3 2  
♣ 8 3 2

5  
18 11  
6

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	3 ♠	Pass
5 ♥ <sup>1</sup>	Pass	6 ♣ <sup>2</sup>	Pass
7 ♠	Pass	Pass	Pass

1. Exklusion Keycard Assfrage
2. 2 von 4 Schlüsselkarte ohne Trumpfdame außerhalb von ♥ A

7 ♠ von West  
Ausspiel: ♠ 3

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - Exklusion Keycard Blackwood

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K 5 2	♠ D B 10 7	♠ 6
♥ K 10 7	♥ D B 4	♥ 9 8 6 5
♦ D 9 6 3	♦ A K 8 2	♦ B 10 7 5 4
♣ B 6 2	♣ 10 4	♣ 9 8 5

	♠ A 9 8 4 3	
	♥ A 3 2	
	♦ —	
	♣ A K D 7 3	

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	1 ♠
Pass	1 SA	Pass	2 ♣ <sup>1</sup>
Pass	2 ♠	Pass	5 ♦ <sup>2</sup>
Pass	5 ♥ <sup>3</sup>	Pass	6 ♠
Pass	Pass	Pass	

3. Farbe forcing, ab 11 FL, 5er ♠
  - Exklusion Keycard Blackwood (♦ A zählt nicht)
  - keine Schlüsselkarte (♦ A zählt nicht)
- 6 ♠ von Süd

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ K 7 2	♠ D B 10	♠ A 6 5 3
♥ A 10 9 7 3	♥ K 5 4	♥ D B 8 2
♦ 9 8 7 2	♦ A K 10 3	♦ —
♣ B	♣ 4 3 2	♣ A K D 7 6

	♠ 9 8 4	
	♥ 6	
	♦ D B 6 5 4	
	♣ 10 9 8 5	

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	1 ♣	Pass
4 ♠ <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>1</sup>	Pass
5 ♠ <sup>4</sup>	Pass	5 ♦ <sup>3</sup>	Pass
		6 ♥	alle passen

- Splinter: Kürze in ♦ und min. Vollspielwerte
- positive Reaktion, Kontrollgebot in ♠
- Exklusion Keycard (♦ A interessiert nicht)
- 1 oder 4 von 4 Schlüsselkarten

6 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ D

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ 10 9 5	♠ —	♠ K D 8 7 6 4
♥ 6 5 3	♥ D B 10 9 8 7 4	♥ —
♦ 4 3	♦ A D 10	♦ B 9 8 2
♣ 7 6 5 4 2	♣ A K 3	♣ D B 10

	♠ A B 3 2	
	♥ A K 2	
	♦ K 7 6 5	
	♣ 9 8	

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦*
Pass	1 ♥	1 ♠	X <sup>1</sup>
Pass	3 ♠ <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠ <sup>4</sup>	Pass	5 ♦ <sup>5</sup>
Pass	5 ♠ <sup>6</sup>	Pass	6 ♦ <sup>7</sup>
Pass	7 ♥	alle passen	

- Unterstützungskontra
- starkes Blatt
- Kontrollgebot in ♦
- Exklusion Roman Keycard Blackwood
- 2 von 4 Schlüsselkarten (ohne ♠ A) ohne Trumpfdame
- Frage nach Königen
- ♦ K

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ A B 4 2	♠ 10 9 5 3	♠ —
♥ K 3 2	♥ A 5	♥ D B 10 9 8 7 4
♦ K B 6 5	♦ 4 3	♦ A D 10
♣ 9 8	♣ 7 6 5 4 2	♣ A K 3

	♠ K D 8 7 6	
	♥ 6	
	♦ 9 8 7 2	
	♣ D B 10	

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦*	Pass	1 ♥	1 ♠
X <sup>1</sup>	Pass	3 ♠ <sup>2</sup>	Pass
4 ♦ <sup>3</sup>	Pass	4 ♠ <sup>4</sup>	Pass
5 ♠ <sup>5</sup>	Pass	6 ♥	alle passen

- Unterstützungskontra
  - starkes Blatt, Splinter
  - Kontrollgebot in ♦
  - Exklusion Roman Keycard Blackwood
  - 1 von 4 Schlüsselkarten (ohne ♠ A) ohne Trumpfdame
- 6 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♣ D

A) Schlemminteresse nach Eröffnung 1♥/1♠A1. Nach Oberfarberöffnungen – direkte Hebung

1.1)	N	O	S	W
♠ A D B 10 5	1♠	---	2♠	---
♥ A K D 6	2SA*	---	3♠/4♠	
♦ 5				
♣ A 6 3				

Nach der Hebung 1♠ - 2♠ ist ein Schlemm **nur in Ausnahmefällen** möglich, da der Partner nur 6-10 FV hat. Der Eröffner muss mindestens 23 FV haben und kann nur **mit einem Versuchsgebot starten**.

1.2)	N	O	S	W
♠ A D B 10 6 5	1♠	---	3♠	---
♥ A D B 2	4SA			
♦ 5				
♣ K 3				

1.3)	N	O	S	W
♠ A D B 10 6 5	1♠	---	3♠	---
♥ A K B 2	4♦			
♦ 5				
♣ D 3				

Nach der Hebung 1♠ - 3♠ ist ein Schlemm möglich, wenn der Eröffner **min. 21 FV** hat. Man reizt dann **Kontrollgebote oder 4SA** – Roman Keycard Blackwood Assfrage.

1.4)	N	O	S	W
♠ A D B 10 6	1♠	---	4♠	---
♥ A 9	4SA			
♦ 5				
♣ K D B 9 3				

Nach der Hebung 1♠ - 4♠ ist ein Schlemm möglich, wenn der Eröffner **min. 20 FV** hat. Man reizt dann **4SA** – Roman Keycard Blackwood Assfrage.

1.5)	N	O	S	W
♠ 6	1♥	---	4♥	---
♥ A K D B 9	4♠			
♦ D 5				
♣ K D B 9 3				

Nach der Hebung 1♥ - 4♥ ist ein Schlemm möglich, wenn der Eröffner **min. 20 FV** hat. Man reizt dann **4♠ Kontrollgebot** oder **4SA** – Roman Keycard Blackwood Assfrage.

## A2. Nach Oberfarberöffnungen – verzögerte Hebung

2.1)	N	O	S	W
♠ 6	1♥	---	2♣	---
♥ AKDB9	2♦	---	3♥	---
♦ KD54	3♠			
♣ 1093				

2.2)	N	O	S	W
♠ AK873	1♠	---	2♣	---
♥ AB1092	2♥	---	3♠	---
♦ 3	4♦			
♣ B2				

2.3)	N	O	S	W
♠ B9873	1♠	---	2♣	---
♥ KD62	2♥	---	3♠	---
♦ B2	4♠			
♣ KD				

Nach starker, verzögerter Hebung im Sprung (**ab 16 FV**) ist eine positive Antwort möglich, wenn der Eröffner **etwas mehr als Minimum hat, ab 14 FV** hat. Man reizt dann **ein Kontrollgebot** oder **4SA** – Roman Keycard Blackwood Assfrage.

## A3. Nach Oberfarberöffnungen – Splinter

3.1)	N	O	S	W
♠ 6	1♥	---	4♣*	---
♥ AKDB9	4♦			
♦ KD54				
♣ 1093				

3.2)	N	O	S	W
♠ AK873	1♠	---	4♦	---
♥ A2	4♥			
♦ 10832				
♣ A2				

3.3)	N	O	S	W
♠ AB1073	1♠	---	4♣	---
♥ D4	4♠			
♦ B3				
♣ KB102				

Nach einem Splinter sollte eine positive Antwort erfolgen, wenn der Eröffner **etwas mehr als Minimum hat, ab 14 FV** hat und die Splinterfarbe positiv ist (Keine verschwendeten Werte in der Farbe). Man reizt dann **ein Kontrollgebot** oder **4SA** – Roman Keycard Blackwood Assfrage.

## B) Die Eröffnung 2♣\* (semiforcing)

- 2♣\* ist die zweitstärkste Eröffnungen in FORUM D Plus, künstliches Gebot
- der Partner darf in der ersten Bietrunde nicht passen
- 2♣\* ist beliebiges Semiforcing, Partner darf mit sehr schwachen Händen vor Vollspiel passen
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden

### B1. Erste Antwort des Partners

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♣*	2♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Standardrelay</li> <li>• 0-7 FP, oder ab 8 FP ohne entsprechenden Verteilungstyp</li> </ul>

### B2. Die Weiterreizung mit Schlemminteresse nach 2♣\*

- 0-3 FL/FV Teilspeil
- 4-10 FL/FV Vollspiel
- ab 11 FL/FV Schlemminteresse

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♣* --- 2♦* --- 2♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6er Farbe mit 8-8½ Spielstichen</li> <li>• 5er Farbe mit 22-23 FL</li> <li>• analog 2♠</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3♥ ab 11 FV, min. 3♥-Karten, <b>Schlemminteresse</b></li> <li>• 2♠ min. 4 FL, 5♠-Karten, <b>f</b>, kann <b>Schlemminteresse sein</b></li> <li>• 3SA 9-10 FL, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> <li>• 3♣ min. 9 FL, gute 5♣-Karten, <b>f</b></li> <li>• 3♦ min. 9 FL, gute 5♦-Karten, <b>f</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 2SA --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SA-Verteilung 22/23 Punkte, keine 5er Oberfarbe</li> </ul>	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA im Basissystem <ul style="list-style-type: none"> <li>• 3♣ Puppet Stayman, ab 3 FL, mit min. 3er OF, <b>f</b></li> <li>• 3♦* Transfer auf ♥ Transfer, ab 0 FL, min. 5er ♥, <b>f</b></li> <li>• 3♥* Transfer auf ♠ Transfer, ab 0 FL, min. 5er ♠, <b>f</b></li> <li>• 4SA, Quantitativ, 10 FL, <b>Einladung zu 6 SA</b></li> <li>• 5SA, Quantitativ, 14 FL, <b>Einladung zu 7 SA, f</b></li> <li>• 6SA, 11-13 FL, <b>Abschlußgebot</b></li> <li>• 7SA, ab 15 FL, <b>Abschlußgebot</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 3♣ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 7er Farbe, 9-9½ Spielstiche</li> <li>• analog 3♦</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4♣, Schlemminteresse mit Fit, ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 3♥* --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sehr gute 7er Farbe, 8-8½ Spielstiche</li> <li>• legt Trumpffarbe fest, analog 3♠</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Neue Farbe, Kontrollgebot ab 11 FV, <b>f</b></li> <li>• 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>

**DBV Onlineunterricht 2021 – 1. PRO Seminar 12.06. und 13.06.2021**  
**Lektion 3 – Schlemmkonventionen – Nach starken Eröffnungen**

2♣* --- 2♦* --- 3SA*--- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5-5 in Oberfarbe,</li> <li>• gute Farbqualität</li> <li>• 18-21 F</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4♣, 4♦ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, <b>f</b></li> <li>• 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage, ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>
2♣* --- 2♦* --- 4♥ --- ???	<ul style="list-style-type: none"> <li>• stehende 7er Farbe, 13-15 FP</li> <li>• ein Seiten-Ass</li> <li>• analog 4♠</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4♠ Kontrollgebot, Schlemminteresse, ab 11 FV, <b>f</b></li> <li>• 4SA Roman Keycard Blackwood Assfrage ab 11 FV, <b>f</b></li> </ul>

## C) Die Eröffnung 2♦\* partieforscing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforscing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- in Oberfarbe 9 Spielstiche, in Unterfarbe 10 Spielstiche (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)

### C1. Antwort des Partners

- **Teilspiel unmöglich!!!!!!**
- **0-7 FL/FV Vollspiel**
- **ab 8 FL/FV Schlemminteresse (oder A und K)**

Eröffnung	Relay	Bedeutung
<b>2♦*</b>	2♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• positiv</li> <li>• ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König)</li> <li>• unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe</li> <li>• <b>Schlemminteresse, Reizung forciert bis 4SA</b></li> </ul>
	2SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• positiv</li> <li>• ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König)</li> <li>• gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe</li> </ul>
	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♣AD oder ♣KD)</li> <li>• nicht ♣AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>
	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♦AD oder ♦KD)</li> <li>• nicht ♦AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♥AD oder ♥KD)</li> <li>• nicht ♥AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gute 6er-Länge mit 2 Top-Figuren (♠AD oder ♠KD)</li> <li>• nicht ♠AK, 5-7 FP, <b>leichtes Schlemminteresse</b></li> </ul>

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♦* --- 2SA* --- ???	positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung <b>Schlemminteresse</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• alle Farbgebote sind natürlich, <b>f</b></li> <li>• 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit</li> <li>• 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit</li> </ul>

## C2. Wiedergebot des 2♦\*-Eröffners

Eröffnung	Relay	Wiedergebot zur Blattbeschreibung
2♦*	2♥*	2♠ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		2SA <ul style="list-style-type: none"> <li>• ausgeglichene Verteilung ab 24 FL</li> <li>• ohne 5er Oberfarb</li> <li>• auch mit 5/4/2/2</li> </ul>
		3♣ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• Ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♦ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♥ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber</li> <li>• ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL</li> </ul>
		3♠* <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4er ♠ und 5er ♥</li> </ul>
		4♥ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		4♠ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		5♣ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>
		5♦ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Einfärber mit mind. 7 Karten, Minimum</li> </ul>

## C3. Reaktion auf Zwischenreizung nach Eröffnung 2♦

2♦* 2♥ ???	Zwischenreizung des Gegners	<ul style="list-style-type: none"> <li>• passe negativ, 0-4 F</li> <li>• neue Farbe, ab 5 F, min. 5er Länge, gute Farbe, <b>f</b></li> <li>• SA ab 5 F, Halt in Gegnersfarbe</li> <li>• X, ausgeglichen ab 5 F, ohne Halt in Gegnersfarbe</li> <li>• 3♥* Überruf, Kürze in Gegnersfarbe, Schlemminteresse, <b>f</b></li> </ul>
------------	-----------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Ist die Antwort des Partners 2♠\* oder 2SA\*, so ist die Reizung forciert mindestens bis zum Gebot 4SA !!!**

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - nach normaler Eröffnung

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K D B 6 3  
♥ A  
♦ A 7 3 2  
♣ B 10 9

♠ 8  
♥ 10 7 5 4 3  
♦ K 4  
♣ 8 6 4 3 2

♠ 10 9 5 2  
♥ D B 9 6  
♦ D 10 9 6 5  
♣ —

♠ A 7 4  
♥ K 8 2  
♦ B 8  
♣ A K D 7 5

15  
3 5  
17

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	3 ♠
Pass	4 ♦ <sup>1</sup>	Pass	4 SA <sup>2</sup>
Pass	5 ♦ <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>4</sup>
Pass	6 ♠ <sup>5</sup>	Pass	7 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Kontrollgebot in ♦, keine Kontrolle in ♣
2. Roman Keycard Blackwood Assfrage
3. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
4. Frage nach der Trumpfdame
5. Trumpfdame vorhanden

7 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ D

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 10 4  
♥ K 10 9 5  
♦ A B 10 4  
♣ K 8 7

♠ A K B 2  
♥ —  
♦ K 7 6 3  
♣ 10 6 4 3 2

♠ D 9 8 7 3  
♥ A B 7 4  
♦ —  
♣ A D 9 5

♠ 6 5  
♥ D 8 6 3 2  
♦ D 9 8 5 2  
♣ B

11  
11 13  
5

OW 7♠; OW 7♣; W 5N; O 3N; N 1♥; S 1♦;  
Par -1510

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	Pass
2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♥	Pass
3 ♠	Pass	5 ♦ <sup>2</sup>	Pass
5 SA <sup>3</sup>	Pass	6 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. zu stark für direkte Hebung in ♠
2. Exklusion Keycard Blackwood
3. 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame außerhalb von ♦

6 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♦ 2

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ K B 10 8  
♥ 8 5  
♦ D 9 6  
♣ K B 10 7

♠ A 4 2  
♥ K 7 6  
♦ A 10 3  
♣ 9 8 4 2

♠ D 6 5 3  
♥ D 10 3  
♦ B 8 2  
♣ D 5 3

♠ 9 7  
♥ A B 9 4 2  
♦ K 7 5 4  
♣ A 6

10  
11 7  
12

NS 3♥; NS 2N; NS 2♠; NS 3♦; NS 2♣; Par +140

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♠	Pass	1 ♥
Pass	2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦
Pass		Pass	Pass

1. nur Ausbessern nach 1 über 1 und billigem Zweifärber

2 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♣ 4

**Board 4**  
Teiler Nord  
Alle in Gefahr

♠ 10 7 5 2  
♥ 10 9  
♦ B 2  
♣ K B 10 9 3

♠ —  
♥ A D 5 4 3 2  
♦ K D 9 6  
♣ A 8 7

♠ D B 9 3  
♥ K B 8 7 6  
♦ A 7 3  
♣ 2

♠ A K 8 6 4  
♥ —  
♦ 10 8 5 4  
♣ D 6 5 4

5  
15 11  
9

OW 7♥; OW 5N; OW 5♦; NS 2♠; S 2♣; N 1♣;  
Par -1400: NS 7♠×-5

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	Pass	4 ♣ <sup>1</sup>
Pass	4 SA <sup>2</sup>	Pass	5 ♥ <sup>3</sup>
Pass	6 ♥	Pass	Pass
Pass			

1. Splinter, Fit in ♥ und Kürze in ♣, Vollspielwerte
2. Roman Keycard Blackwood Assfrage
3. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten

6 ♥ von West  
Ausspiel: ♠ 5



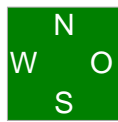
## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - nach normaler Eröffnung

### Board 5

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A K D 6  
♥ A 3 2  
♦ 6  
♣ K D 6 5 3

♠ 9 5  
♥ D 9 8 7  
♦ B 10 9 4  
♣ A 9 2



♠ 10 4 3  
♥ B 10 5 4  
♦ K D 3 2  
♣ 10 4

18  
7 6  
9

♠ B 8 7 2  
♥ K 6  
♦ A 8 7 5  
♣ B 8 7

NS 6♠; NS 6♣; NS 3N; NS 2♥; NS 1♦;  
Par +1430

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣*	Pass	1 ♠
Pass	4 ♦ <sup>1</sup>	Pass	4 ♥ <sup>2</sup>
Pass	4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>4</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

\* Sofortauskunft

1. Splinter, Vollspielstärke und Fit in ♠ 20 FV
2. Kontrolle in ♥, positive Antwort
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame

6 ♠ von Süd

Ausspiel: ♦ B

### Board 6

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 9 4  
♥ 10 7 5  
♦ 9 6 5  
♣ A B 5 4 2

♠ B 10 6 2  
♥ D B 6  
♦ K 7  
♣ D 8 7 6



♠ A K D 7 5  
♥ A K 4 2  
♦ D B 2  
♣ 3

5  
9 19  
7

♠ 8 3  
♥ 9 8 3  
♦ A 10 8 4 3  
♣ K 10 9

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
3 ♠	Pass	4 ♣ <sup>1</sup>	Pass
4 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 SA <sup>3</sup>	Pass
5 ♦ <sup>4</sup>	Pass	5 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. Kontrollgebot in ♣
2. Kontrollgebot in ♦
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

5 ♠ von Ost

Ausspiel: ♦ A

### Board 7

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A 10 7 4  
♥ K 6 5  
♦ K B  
♣ A D 5 4

♠ 2  
♥ 8 3  
♦ A 10 7 6  
♣ K 9 7 6 3 2



♠ 9 8 3  
♥ B 10 9 7 2  
♦ 9 8 3  
♣ B 10

17  
7 2  
14

♠ K D B 6 5  
♥ A D 4  
♦ D 5 4 2  
♣ 8

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦
Pass	3 ♠ <sup>2</sup>	Pass	4 ♣ <sup>3</sup>
Pass	4 SA <sup>4</sup>	Pass	5 ♠ <sup>5</sup>
Pass	6 ♠	alle passen	

1. zu stark für direkte Hebung, also erst neue Farbe
2. zeigt starke Hebung, verzögerte Oberfabbestätigung
3. Schlemminteresse und Kontrollgebot in ♣
4. Roman Keycard Assfrage
5. 2 oder 5 von 5 Schlüsselkarten mit Trumpfdame

6 ♠ von Süd

### Board 8

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ A 10 8 4 3 2  
♥ 5  
♦ 10 7 4  
♣ B 10 9

♠ D 5  
♥ A K B 8 7  
♦ D 3 2  
♣ 7 6 5



♠ B 7 6  
♥ D 10 4 3  
♦ A K 6 5  
♣ A D

5  
12 16  
7

♠ K 9  
♥ 9 6 2  
♦ B 9 8  
♣ K 8 4 3 2

West	Nord	Ost	Süd
1 ♥	Pass	2 ♦ <sup>1</sup>	Pass
2 ♥ <sup>2</sup>	Pass	3 ♥ <sup>3</sup>	Pass
4 ♥ <sup>4</sup>	Pass	Pass <sup>5</sup>	Pass

1. zu stark für direkte Hebung, also erst neue Farbe
  2. zeigt keine 6er Länge, kein anderes Gebot möglich
  3. zeigt starke Hebung, verzögerte Oberfabbestätigung
  4. kein Interesse am Schlemm, da Minimumhand
  5. keine weiteren Versuche, 5 ♥ wäre schon zu hoch
- 4 ♥ von West

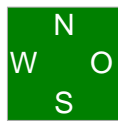
## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - nach 2 Karo-Eröffnung

### Board 1

Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ A K D 2  
♥ K B 5  
♦ A K D B  
♣ D 2

♠ 6 5 3  
♥ 10 9 8 7  
♦ 10 9 3  
♣ 9 8 7



♠ 10 9 8 4  
♥ 4 3 2  
♦ 4 2  
♣ B 10 5 4

25  
0 1  
14

♠ B 7  
♥ A D 6  
♦ 8 7 6 5  
♣ A K 6 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♦*	Pass	2 SA <sup>1</sup>
Pass	3 SA	Pass	7 SA
Pass	Pass	Pass	

\* Sofortauskunft

1. ausgeglichen ab 8 FL

7 SA von Süd

Ausspiel: ♥ 10

N eröffnet mit 25 FL 2 ♦ partieforcierend, das ist die stärkste Eröffnung. S antwortet 2 SA und zeigt ein ausgeglichenes Blatt ab 8 FL. 3 SA zeigt die Stärke und Verteilung, 24 FL + 14 FL = 38 FL, S reizt 7 SA, Großschlemm. 4 ♠-, 3 ♥-, 4 ♦- und 2 ♣-Stiche reichen schnell zum Erfüllen.

### Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ D 8 2  
♥ 10 8  
♦ A K 5 3 2  
♣ 10 3 2

♠ B 9 7 4 3  
♥ 4  
♦ D 8 7 6  
♣ 6 5 4



♠ A K 6  
♥ A K D 7  
♦ 10  
♣ A K D B 8

9  
3 26  
2

♠ 10 5  
♥ B 9 6 5 3 2  
♦ B 9 4  
♣ 9 7

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦*	Pass
3 ♠	Pass	3 ♣	Pass
Pass	Pass	4 ♠	Pass

\* Sofortauskunft

1. 0-7 FL

4 ♠ von West

Ausspiel: ♦ A

O eröffnet mit 27 FL 2 ♦ partieforcierend, das ist die stärkste Eröffnung. W antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. O reizt seine beste Farbe (SA sollte mit Single ♦ nicht geboten werden). W bietet 3 ♠, die O mit ausgezeichnetem Anschluß ins Vollspiel hebt. Verloren geht nur je ein Stich in ♦ und ♠.

### Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 5 4 2  
♥ 9 8 3  
♦ 6 4 3  
♣ A K 7

♠ K D 10 6  
♥ 6  
♦ B 10 9 8  
♣ 6 5 4 3



♠ B 9 7 3  
♥ 10 5  
♦ 7 5 2  
♣ B 10 9 8

11  
6 2  
21

♠ 8  
♥ A K D B 7 4 2  
♦ A K D  
♣ D 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 SA <sup>1</sup>	Pass	2 ♦*
Pass	3 ♠	Pass	3 ♥
Pass	4 ♠	Pass	4 ♦
Pass	5 ♥	Pass	4 SA
Pass	6 ♣	Pass	5 ♠
Pass	Pass	Pass	7 SA

\* Sofortauskunft

1. ab 8 FL, ausgeglichen

7 SA von Nord

Ausspiel: ♣ B

Nach 3 ♥ werden Kontrollen gereizt. S kann die As-Frage mit 4 SA stellen und hört 2 Asse ohne Trumpfdame. Da noch ein K vorhanden ist geht Großschlemm.

### Board 4

Teiler West  
N-S in Gefahr

♠ K D B 10 6  
♥ 4 2  
♦ 9 7 6 4  
♣ 7 2

♠ 4  
♥ A K D 8 7 6  
♦ K D B 10  
♣ A 5



♠ A 8 7  
♥ B 10 5  
♦ A 8  
♣ K B 10 9 8

6  
19 13  
2

♠ 9 5 3 2  
♥ 9 3  
♦ 5 3 2  
♣ D 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 SA	Pass
3 ♥	Pass	3 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♥	Pass
5 ♠	Pass	6 ♣	Pass
7 SA	Pass	Pass	Pass

\* Sofortauskunft

1. ab 8 FL, ausgeglichen

7 SA von Ost

Ausspiel: ♠ 5

Nach 3 ♥ werden Kontrollen gereizt. W kann die As-Frage mit 4 SA stellen und hört 2 Asse ohne Trumpfdame. Danach Königsfrage und 7 SA als Endkontrakt gereizt.

## 2. PRO Seminar 2021 - Schlemmreizung - Lektion 3 - nach 2 Karo-Eröffnung

**Board 5**

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ A K D 2  
♥ B 6 4  
♦ A K B  
♣ A K 6

♠ 9 5  
♥ K 9 7  
♦ D 9 4  
♣ D 10 5 3 2

♠ 10 4 3  
♥ A D 10 8 2  
♦ 5 3 2  
♣ B 9

♠ B 8 7 6  
♥ 5 3  
♦ 10 8 7 6  
♣ 8 7 4

25  
7 7  
1

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♦*	Pass	2 ♥ <sup>1</sup>
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

\*Sofortauskunft  
1. 0-7 FL, beliebige Verteilung, schwaches Relay  
4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♠ 3

**Board 6**

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 4  
♥ 6 5  
♦ 8 7 6  
♣ K 9 8 5 4 3 2

♠ B 5 3  
♥ A 8 7 2  
♦ 5 4 3 2  
♣ A 7

♠ A K D 10 9 8 7  
♥ K D 10  
♦ A K  
♣ 6

♠ 6 2  
♥ B 9 4 3  
♦ D B 10 9  
♣ D B 10

3  
9 21  
7

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♦*	Pass
2 SA <sup>1</sup>	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♥	Pass	7 SA	Pass
Pass	Pass		

\* Sofortauskunft  
1. ab 8 FL, ausgeglichen  
7 SA von West  
Ausspiel: ♦ 8

S antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. N zeigt mit 2 SA min. 24 FL und eine ausgeglichene Verteilung. 3 ♣ ist nun Stayman und der ♠-Fit wird gefunden. S muss bis zum Vollspiel reizen, auch mit nur 2 FV.

Auf 3 ♠ bietet W 4 ♣ Fit und Schlemminteresse. O kann direkt mit 4 SA nach Assen fragen und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame, also 5 ♥. Das reicht aus, um 13 sichere Stiche zu zählen = 7 SA.

**Board 7**

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ 8 6 4  
♥ 3 2  
♦ 6 4 3  
♣ 10 8 7 6 5

♠ D B 10 7  
♥ 9 8  
♦ K 5 2  
♣ K B 9 4

♠ 9 5 3  
♥ 10 4  
♦ D B 9 8 7  
♣ A D 2

♠ A K 2  
♥ A K D B 7 6 5  
♦ A 10  
♣ 3

0  
10 9  
21

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦*
Pass	2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

\* Sofortauskunft  
1. 0-7 FL, schwaches Relay, beliebige Verteilung  
4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ D

**Board 8**

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 10 9  
♥ D B 10 9  
♦ A B 8 7  
♣ K B 3

♠ A K D B 7 6 4 3  
♥ A K 2  
♦ 4  
♣ 4

♠ 5 2  
♥ 8 7 6 5  
♦ D 6 3 2  
♣ 8 7 6

♠ 8  
♥ 4 3  
♦ K 10 9 5  
♣ A D 10 9 5 2

12  
17 2  
9

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦*	Pass	2 ♥ <sup>1</sup>	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

\* Sofortauskunft  
1. 0-7 FL, schwaches Relay, beliebige Verteilung  
4 ♠ von West  
Ausspiel: ♥ D

S reizt seine starke ♥-Farbe, die N ins Vollspiel hebt, damit aber auch Minimum und kein weiteres Interesse zeigt. Je ein Stich in ♠, ♦ und ♣ geht verloren.

W eröffnet mit 10 sicheren Spielstichen 2 ♦ partiefördernd, das ist die stärkste Eröffnung. O antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. W reizt seine starke ♠-Farbe, die O auch mit 2 FV ins Vollspiel heben muss. Verloren werden 2 Stiche in den Unterfarben und ein ♥-Stich.